UNIVERSIDAD NACIONAL HERMILIO VALDIZAN HUÁNUCO

FACULTAD DE INGENIERÍA INDUSTRIAL Y DE SISTEMAS ESCUELA ACADÉMICO PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

Programa de Capacitación y Titulación Profesional



PROPUESTA DE DISEÑO DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN UTILIZANDO LA METODOLOGÍA RUP PARA LA GESTIÓN DE LEGAJOS DE RECURSOS HUMANOS EN LA UNIVERSIDAD NACIONAL HERMILIO VALDIZÁN DE HUÁNUCO – 2018

TESIS PARA OPTAR TÍTULO PROFESIONAL DE INGENIERO DE SISTEMAS

Bachiller: Luis Williams Trujillo Paucar Asesor: Ing. Jimmy Grover Flores Vidal

> HUÁNUCO – PERÚ 2018

DEDICATORIA

A Dios, por darme fuerzas para seguir adelante.

A mi Madre Nola Paucar Baylón, por su gran apoyo, enseñanza y amor.

A mis Hijos Tatsuo y Yoshiro, por enseñarme a afrontar la vida.

A mi esposa Rosseymery Vara Moreno, por su amor y apoyo incondicional.

AGRADECIMIENTO

A quienes hicieron posible la culminación de la esta investigación.

A mi honorable Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco, y a los docentes de mi E.P. Ingeniería de Sistemas, quienes contribuyeron en mi formación profesional.

Asimismo, a mi asesor, por brindarme el apoyo y confianza para realizar esta investigación.

A los compañeros de trabajo, quienes colaboraron en la construcción de este proyecto de investigación, desde la recolección de datos hasta la discusión de los resultados.

RESUMEN

El presente proyecto titulado "PROPUESTA DE DISEÑO DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN UTILIZANDO LA METODOLOGÍA RUP PARA LA GESTIÓN DE LEGAJOS DE RECURSOS HUMANOS EN LA UNIVERSIDAD NACIONAL HERMILIO VALDIZÁN DE HUÁNUCO - 2018" surgió debido al acceso en tiempo real y deterioro físico de los documentos. En la actualidad no existe ningún sistema de información que permite gestionar los legajos personales. El problema es: ¿De qué manera el diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permitirá mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco?, que actualmente se encuentra albergados de manera física, el objetivo general es Elaborar una propuesta de diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP para mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco, permitiendo identificar que la investigación es de tipo aplicado, el cual implica la realización de una propuesta sobre el diseño de un sistema de información que cubra las necesidades. El cual nos permitió llegar a las siguientes conclusiones: (1) Se afirma que la elaboración del diseño de un sistema de información usando la metodología RUP permitirá que exista una mejora en la gestión de los legajos de los recursos humanos de la UNHEVAL, como indica los resultados de la encuesta planteada a los 12 expertos muestra en las preguntas que los porcentajes son en mayoría de BUENO a MUY BUENO, esto se sustenta en la validez y confiabilidad de la encuesta con un 0.922 evaluado con el Alfa de Cronbach. (2) La propuesta sobre el diseño de un sistema de información usando la metodología RUP, se considera adecuado, debido a que el promedio del porcentaje de las respuestas de los 12 expertos es el 89%, el cual supera con un 39% al promedio general, determinando pertinente el diseño de un sistema utilizando la metodología RUP, usando la etapa de concepción y elaboración.

PALABRA CLAVE: Gestión de Legajos, Recursos Humanos, Diseño de Sistema de Información, RUP

SUMMARY

The present project entitled "PROPOSAL OF DESIGNING AN INFORMATION SYSTEM USING THE RUP METHODOLOGY FOR THE MANAGEMENT OF LEGAJOS OF HUMAN RESOURCES IN THE NATIONAL HERMILIO VALDIZAN UNIVERSITY OF HUÁNUCO - 2018" arose due to the access in real time and physical deterioration of the documents. At present there is no information system that allows you to manage personal files. The problem is: How can the design of an information system using the RUP methodology improve the management of human resources files in the National University Hermilio Valdizán de Huánuco?, which is currently housed in a physical way, the general objective is To elaborate a proposal for the design of an information system using the RUP methodology to improve the management of human resources files in the National University Hermilio Valdizán de Huánuco, allowing to identify that the research is of applied type, which implies the realization of a proposal on the design of an information system that meets the needs. Which allowed us to reach the following conclusions: (1) It is affirmed that the elaboration of the design of an information system using the RUP methodology will allow for an improvement in the management of the human resources files of the UNHEVAL, as indicated the results of the survey proposed to the 12 experts show in the questions that the percentages are in the majority of GOOD to VERY GOOD, this is based on the validity and reliability of the survey with a 0.922 evaluated with the Cronbach's Alpha. (2) The proposal on the design of an information system using the RUP methodology is considered adequate, because the average percentage of responses of the 12 experts is 89%, which is 39% higher than the average general, determining pertinent the design of a system using the RUP methodology, using the stage of conception and elaboration.

KEYWORD: File Management, Human Resources, Information System Design, RUP

INTRODUCCIÓN

Actualmente los sistemas de información abarcan muchas de las áreas de las instituciones públicas y privadas debido a que mejora los servicios de atención, ya que estas permiten el acceso en tiempo real a los datos con la digitalización de los documentos.

El área de recursos humanos no es ajena a ello, ya que es el encargado de llevar la vida de manera documentada de los trabajadores de la institución, y para ello necesita mejorar tecnológicamente utilizando sistemas de información diseñadas para su realidad.

Debido a ello podemos encontrar que en la Unidad de escalafón existen deficiencias muy fundamentales como el cuidado físico de los documentos y la falta de acceso digital a los mismos.

El trabajo de investigación pretende realizar una propuesta de diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP para mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco.

Para el desarrollo de la investigación se abarca las dos primeras etapas de la metodología RUP.

Obteniendo como resultado una propuesta muy adecuada a la necesidad del mejorar la gestión de legajos de los recursos humanos de la UNHEVAL.

En el capítulo I: se realiza la fundamentación y formulación del problema, los objetivos, la hipótesis, la justificación e importancia.

En el capítulo II: se define el marco teórico donde se abarca los antecedentes, conceptos fundamentales, y las bases teóricas.

En el capítulo III: se establece el marco metodológico donde se define la metodología de la investigación (nivel y tipo), el diseño de investigación, la muestra, las técnicas e instrumentos para utilizar.

En el capítulo IV: se elabora el modelado de negocio de la fase de concepción, el análisis y diseño del sistema de la fase de elaboración. También se realiza el análisis

de resultados donde se desarrolla la presentación de los resultados y la prueba de la hipótesis.

Y finalmente se realiza la discusión de resultados, las conclusiones, las recomendaciones, y la bibliografía utilizada.

INDICE

DEDICAT	ORIA		III
AGRADE	CIMIEN	ІТО	IV
RESUME	N		V
SUMMAR	RY		VI
INTRODU	JCCIÓN	V	VII
INDICE			1
INDICE D	E TABL	_AS	IV
INDICE D	E ILUS	TRACIONES	V
CAPITUL	.0 1		16
EL PROB	BLEMA [DE INVESTIGACIÓN	16
1.1. [Descrip	ción del Problema	16
1.2. F	Formula	ción del Problema	16
1.2.1	. Pro	blema General	16
1.2.2	. Pro	blemas Específicos	16
1.3.	Objetivo	os	17
1.3.1	. Obj	etivo General	17
1.3.2	. Obj	etivos Específicos	17
1.4. H	Hipótesi	is	17
1.4.1	. Hip	ótesis General	17
1.4.2	. Var	iables de Estudio	17
1.5.	Justifica	ción e Importancia	18
1.5.1	. Jus	tificación	18
1.5.2	. Imp	ortancia	18
1.6. l	Limitacio	ones	18
1.7.	Viabilida	ad	18
CAPITUL	.O II		19
MARCO	TEÓRIC	CO	19
2.1.	Anteced	lentes	19
2.1.1	. A N	livel Internacional	19
2.1.2	A N	livel nacional	19
2.2. E	Bases T	eóricas	22
2.2.1	. Ges	stión de Legajos de Recursos Humanos	22
2.2	2.1.1.	Proceso de Selección de Personal	22
2.2	2.1.2.	Proceso de Incorporación de Personal	22

2.2.1.3.		1.3.	Administración y Desarrollo en la Empresa	22
	2.2.1	.4.	Baja de Personal	22
2	2.2.2.	Leg	gajo Personal	23
2	2.2.3.	Pro	ceso Unificado Racional (RUP)	24
	2.2.3	3.1.	Fases y Disciplinas en RUP	25
	2.2.3	3.2.	Fases del RUP	26
	2.2.3	3.3.	Disciplinas en RUP	29
	2.2.3	3.4.	El Proceso Unificado Iterativo e Incremental	31
2	2.2.4.	EIL	enguaje de Modelado Unificado UML	31
	2.2.4	l .1.	Diagramas del Standar UML	32
	2.2.4	1.2.	Diagramas Estructurales	33
	2.2.4	1.3.	Diagramas de Comportamiento	34
2	2.2.5.	Ing	eniería de Software	35
2.3	3. De	efinicio	ones de Términos	36
•	•	Red	cursos Humanos	36
•	•	Sis	temas de Información	36
•	•	Qڕ	ué es Software?	36
CAP	ITULO	III		37
MAR	CO MI	ETOD	OLÓGICO	37
3.1	1. Me	etodol	logía de la investigación	37
;	3.1.1.	Niv	el	37
;	3.1.2.	Tip	0	37
3.2	2. Di	seño	de la investigación	37
;	3.2.1.	Esc	quema de investigación	37
3.3	3. Ur	nivers	o, población y muestra	37
;	3.3.1.	Uni	verso	37
;	3.3.2.	Pok	olación	38
;	3.3.3.	Mu	estra	38
3.4	4. Si	stema	de referencia	39
3.5	5. Té	cnica	s e instrumentos de recolección de datos	39
,	3.5.1.	Téc	cnica de recolección de datos	39
3.5.2. Inst		Inst	trumento	39
3.6	S. Té	cnica	s de recojo, procesamiento y presentación de datos	40
;	3.6.1.	Red	cojo de Datos	40
;	3.6.2.	Pro	cesamiento de Datos	40

3.6.3. Presentación de Datos	40
CAPITULO IV	41
RESULTADOS DE LA INVESTIGACIÓN	41
5.1. Diseño del Sistema de Información utilizando la Metodología RUP	41
5.1.1. Fase de Concepción	41
a) Requerimientos	41
b) Modelado del Negocio	52
5.1.2. Fase de Elaboración	60
a) Análisis del Sistema	60
b) Diseño del sistema	70
5.2. Procesamiento y Presentación de resultados	95
a. Estadísticas de Frecuencias	95
b. Análisis de Frecuencia por Pregunta	96
5.3. Contrastación de hipótesis	100
5.4. Prueba de hipótesis	100
5.4.1. Validez y Fiabilidad del Instrumento	100
5.4.2. Prueba	101
a. Formulación de la hipótesis	101
b. Selección de la prueba estadística	101
c. Establecer el nivel de significancia	101
d. Análisis de prueba estadística de los datos del instrumento	101
e. Decisión	102
CONCLUSIONES	103
RECOMENDACIONES	104
BIBLIOGRAFÍA	105
ANEXOS	106
Anexo Nº 1 – Matriz de Consistencia	106
Anexo Nº 2 – Operacionalización de variables	107
Anexo Nº 3 – Cuestionario de Juicio de Expertos	108
Anexo Nº 4 – Cuadro de Resultado del Cuestionario de Juicio de Expertos	109

INDICE DE TABLAS

Tabla 1 : Variables de Estudio - Elaboración Propia	17
Tabla 2: Definición de Problema 1 - Elaboración Propia	43
Tabla 3: Definición de Problema 2 - Elaboración Propia	44
Tabla 4: Posición del Producto - Elaboración Propia	44
Tabla 5: Matriz de Actores y Metas del sistema - Elaboración Propia	45
Tabla 6: Resumen de Stakeholders - Elaboración Propia	47
Tabla 7: Resumen de Usuarios - Elaboración Propia	47
Tabla 8: Arquitectura de Aplicaciones - Elaboración Propia	49
Tabla 9: Matriz de Aplicaciones - Elaboración Propia	50
Tabla 10: Matriz de Arquetipo y Tipo de Aplicación - Elaboración Propia	51
Tabla 11 : CUN Acceder al Sistema - Elaboración Propia	53
Tabla 12 : CUN Gestionar Cuentas del Sistema - Elaboración Propia	53
Tabla 13 : CUN Gestionar Documentos del Legajo - Elaboración Propia	54
Tabla 14 : CUN Elaborar Informe - Elaboración Propia	55
Tabla 15: Matriz de Actor y Casos de Uso del Sistema - Elaboración Propia	60
Tabla 16: Descripción de los Estados de Acceso al Sistema - Elaboración Propia	70
Tabla 17: Entidades Fuertes - Elaboración Propia	79
Tabla 18: Entidades Débiles - Elaboración Propia	80
Tabla 19 : Tabla de Estadisticas de Frecuencias - Aplicativo IBM SPSS Statistic v.21	95
Tabla 20 : Tabla de Escala de Likert	.100
Tabla 21 : Tabla ANOVA - Aplicativo IBM SPSS Statistic v.21	.101
Tabla 22 : Matriz de Consistencia – Elaboración Propia	.106
Tabla 23 : Operacionalización de Variables – Elaboración Propia	.107
Tabla 24 : Cuestionario de Juicios de Espertos – Elaboración Propia	108
. Tabla 25 : Cuadrto de Resultado de Cuestionario de Juicio de Expertos – Elaboració Propia	109

INDICE DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1: Componentes y Procesos del MGD – Elaborado por SEGDI 2017	20
Ilustración 2 : Fases y Disciplinas del RUP - El Proceso Unificado de Desarrollo de Software,	
Jacobson, Ivar; Booch	25
Ilustración 3: Entregables de la Fase de Inicio El Proceso Unificado de Desarrollo de	
Software, Jacobson, Ivar; Booch	27
Ilustración 4 : Entregables de la Fase de Elaboración - El Proceso Unificado de Desarrollo de	
Software, Jacobson, Ivar; Booch	27
Ilustración 5 : Entregables de la Fase Construcción - El Proceso Unificado de Desarrollo de	
Software, Jacobson, Ivar; Booch	28
Ilustración 6 : Entregables de la Fase de Transición - El Proceso Unificado de Desarrollo de	
Software, Jacobson, Ivar; Booch	29
Ilustración 7 : Iteracines con disciplinas en las fases del RUP - El Proceso Unificado de	
Desarrollo de Software, Jacobson, Ivar; Booch	31
Ilustración 8 : Modelos del estandar UML - El Proceso Unificado de Desarrollo de Software,	
Jacobson, Ivar; Booch	33
Ilustración 9: Diagrama de Contexto Actual - Elaboración Propia	42
Ilustración 10: Diagrama de Contexto Mejorado - Elaboración Propia	43
Ilustración 11: Arquitectura de Componentes - Elaboración Propia	48
Ilustración 12: Arquitectura Tecnológica	51
Ilustración 13 : Diagrama de Casos de Uso de Negocio - Elaboración Propia	52
Ilustración 14 : Trabajadores del Negocio - Elaboración Propia	52
Ilustración 15 : Entidades del Negocio - Elaboración Propia	52
Ilustración 16 : Diagrama de Actividades del CUN	55
Ilustración 17: Diagrama de Actividades del CUN Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Alta) -	
Elaboración Propia	56
Ilustración 18: Diagrama de Actividades del CUN Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Baja) -	
Elaboración Propia	56
Ilustración 19 : Diagrama de Objetos del CUN Gestionar Cuentas del Sistema - Elaboración	
Propia	
Ilustración 20 : Diagrama de Actividades del CUN Gestionar Documento del Legajo (Insertar	
Documento de Legajo) - Elaboración Propia	57
Ilustración 21 : Diagrama de Actividades del CUN Gestionar Documento del Legajo (Eliminar	
Documento de Legajo) - Elaboración Propia	58
Ilustración 22 : Diagrama de Actividades del CUN Gestionar Documento del Legajo (Editar	
Metadatos) - Elaboración Propia	
Ilustración 23 : Diagrama de Objetos del CUN Gestionar Documento del Legajo - Elaboración	1
Propia	59
Ilustración 24 : Diagrama de Actividades del CUN Elaborar Informe - Elaboración Propia	59
Ilustración 25 : Diagrama de	
Ilustración 26 : Diagrama de CUS - Elaboración Propia	
Ilustración 27 : Diagrama de Secuencia del CUS Acceder al Sistema - Elaboración Propia	62
Ilustración 28 : Diagrama de Colaboración del CUS Acceder al Sistema - Elaboración Propia	
Ilustración 29 : Diagrama de	62
Ilustración 30 : Diagrama de Secuencia del CUS Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Alta) -	
Elaboración Propia	63

Ilustración 31 : Diagrama de Colaboración del CUS Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Alta)	
Elaboración Propia	63
Ilustración 32 : Diagrama de Clases del CUS Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Alta) -	
Elaboración Propia	63
Ilustración 33 : Diagrama de Secuencia del CUS Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Baja) -	
Elaboración Propia	64
Ilustración 34 : Diagrama de Colaboración del CUS Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Baja)	
Elaboración Propia	64
llustración 35 : Diagrama de Clases del CUS Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Baja) -	
Elaboración Propia	64
Ilustración 36 : Diagrama de Secuencia del CUS Gestionar Documento del Legajo (Insertar	
Documento de Legajo) - Elaboración Propia	66
Ilustración 37: Diagrama de Colaboración del CUS Gestionar Documento del Legajo (Inserta	ır
Documento de Legajo) - Elaboración Propia	66
Ilustración 38 : Diagrama de Clases del CUS Gestionar Documento del Legajo (Insertar	
Documento de Legajo) - Elaboración Propia	66
Ilustración 39 : Diagrama de Secuencia del CUS Gestionar Documento del Legajo (Eliminar	
Documento de Legajo) - Elaboración Propia	67
Ilustración 40: Diagrama de Colaboración del CUS Gestionar Documento del Legajo (Elimina	ar
Documento de Legajo) - Elaboración Propia	67
Ilustración 41 : Diagrama de	67
Ilustración 42 : Diagrama de Secuencia del CUS Gestionar Documento del Legajo (Editar	
Metadato de Legajo) - Elaboración Propia	68
Ilustración 43: Diagrama de Colaboración del CUS Gestionar Documento del Legajo (Editar	
Metadato de Legajo) - Elaboración Propia	68
Ilustración 44 : Diagrama de Clases del CUS Gestionar Documento del Legajo (Editar Metada	ato
de Legajo) - Elaboración Propia	68
Ilustración 45 : Diagrama de Secuencia del CUS Elaborar Informe - Elaboración Propia	69
Ilustración 46 : Diagrama de Colaboración del CUS Elaborar Informe - Elaboración Propia	69
Ilustración 47: Diagrama de Clases del CUS Elaborar Informe - Elaboración Propia	69
Ilustración 48: Diagrama de Estados de Acceso del Sistema - Elaboración Propia	70
Ilustración 49 : Paquete de Gestión de Usuario de Legajo	71
Ilustración 50 : Paquete de Documento de	72
Ilustración 51 : Capa de Presentación	73
Ilustración 52 : Capa de Negocio - Elaboración Propia	74
Ilustración 53 : Capa de Acceso de Datos - Elaboración Propia	75
Ilustración 54 : Diagrama de Componentes - Elaboración Propia	76
Ilustración 55 : Diagrama Despliegue - Elaboración Propia	76
Ilustración 56 : Modelo de Datos - Elaboración Propia	81
Ilustración 57 : Ventana Principal de Escalafón - Elaboración Propia	82
Ilustración 58 : Ventana Login - Elaboración Propia	83
Ilustración 59 : Ventana Principal de Legajo - Elaboración Propia	84
Ilustración 60 : Ventana de Formación Académica - Elaboración Propia	85
Ilustración 61 : Ventana de Experiencia Laboral - Elaboración Propia	86
Ilustración 62 : Ventana de Capacitaciones - Elaboración Propia	87
Ilustración 63 : Ventana de Investigaciones - Elaboración Propia	88

Ilustración 64 : Ventana de Publicaciones - Elaboración Propia	89
Ilustración 65 : Ventana de Dependencia - Elaboración Propia	90
Ilustración 66: Ventana de Licencias - Elaboración Propia	91
Ilustración 67: Ventana de Vacaciones - Elaboración Propia	92
Ilustración 68 : Ventana de Generar Reporte - Elaboración Propia	93
Ilustración 69: Ventana de Gestión de Usuarios - Elaboración Propia	94
Ilustración 70 : Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta N° 1	96
Ilustración 71 : Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta N° 2	96
Ilustración 72 : Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta N° 3	97
Ilustración 73 : Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta N° 4	97
Ilustración 74 : Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta N° 5	98
Ilustración 75 : Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta N° 6	98
Ilustración 76 : Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta N° 7	98
Ilustración 77 : Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta N° 8	99
Ilustración 78 : Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta N° 9	99
Ilustración 79 : Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta N° 10	100

CAPITULO I

EL PROBLEMA DE INVESTIGACIÓN

1.1. Descripción del Problema

La Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco, cuenta con una Oficina de Recursos Humanos donde se ubica la Unidad de Escalafón y Control, cuya finalidad principal es gestionar los legajos personales de los recursos humanos (docentes y administrativos), así como el acceso a la información sólo a entidades y personas autorizadas que lo requieran.

En la actualidad podemos encontrar que los legajos se encuentran albergados en anaqueles, y solo se puede tener acceso a ello de manera física, lo cual hace que se deteriore rápidamente los documentos, así como la falta de un respaldo y acceso digital, en donde existe la falta de concepción que permite identificar todas las entidades externas que interactúan con el sistema y definir dichas acciones y la elaboración del diseño¹.

Esto es porque la unidad no tiene una forma de trabajo usando un sistema de información dedicado a la gestión de legajos personales, por la carencia de un diseño de un sistema de información.

Además de no encontrar a un personal entusiasta en el uso de las nuevas tecnologías, lo cual maneja sus datos en hojas de cálculo que indican un control inapropiado de los datos, permitiendo una deficiencia en la elaboración de los informes.

La Unidad de Escalafón y Control hasta hoy no tuvo la oportunidad de contar con propuestas de mejora de trabajo usando las TICs como herramienta aliada para el desempeño de sus labores, es por ello que en base a esa necesidad y mi experiencia como bachiller realizo la propuesta de diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP para mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco.

1.2. Formulación del Problema

1.2.1. Problema General

¿De qué manera el diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco?

1.2.2. Problemas Específicos

✓ ¿De qué manera el diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de acceso de los usuarios de los recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco?

¹ Sommerville, Ian. (2011). Ingeniería de Software (9ª ed.). México: Pearson Educación. P. 50-51.

√ ¿De qué manera el diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de documentos del legajo de los recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco?

1.3. Objetivos

1.3.1. Objetivo General

Elaboración de la propuesta de diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP para mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco

1.3.2. Objetivos Específicos

- ✓ Diseño del subsistema de información de la gestión de acceso de los usuarios para mejorar la gestión de legajos de recursos humanos
- ✓ Diseño del subsistema de información de la gestión de documentos del legajo para mejorar la gestión de legajos de recursos humanos

1.4. Hipótesis

1.4.1. Hipótesis

H₀: El diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP No permite mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco

H₁: El diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco

1.4.2. Variables de Estudio

Tipo de Variable	Variable	Dimensión	Indicador
Variable	Diseño de un	Concepción	Juicio de Expertos
Independiente	sistema de		
	información	Elaboración	Juicio de Expertos
	utilizando la		
	metodología RUP		
Variable	Gestión de legajos	Acceso de usuario	Cantidad de
Dependiente	de los recursos		acceso al legajo
	humanos	Documentos del	Cantidad de
		legajo	archivos

Tabla 1 : Variables de Estudio - Elaboración Propia

1.5. Justificación e Importancia

1.5.1. Justificación

El proyecto de tesis tiene una justificación práctica² (López Cerezo, 1988) porque esta investigación se realiza debido a la existencia de la necesidad de mejorar la gestión de los legajos del recurso humano, con el diseño de un sistema de información que utiliza la metodología RUP.

Esto se debe a la falta del diseño de un sistema de información mediante una plataforma web que permita el acceso a los datos y documentos del legajo personal en tiempo real.

1.5.2. Importancia

La investigación a realizarse permite mejorar la gestión de los legajos personales, ya que se realizará el diseño de un sistema de información que permite a nivel de propuesta de diseño, definir el nivel de acceso a los datos y documentos del legado personal, la preservación y el respaldo digital de los documentos, el diseño de una base de datos que se integre con los demás sistemas de la institución, especificar la arquitectura tecnológica del sistema diseñado, las especificaciones y diagramas que permitan el funcionamiento.

1.6. Limitaciones

La carga de labores del personal de la Unidad de Escalafón y control, permite que el tiempo de atención para esta investigación es mínima, y esto dificulta la recopilación de la información.

1.7. Viabilidad

Esta investigación es viable ya que las coordinaciones con el jefe encargado de la Unidad de Escalafón y Control llegando a un acuerdo que la importancia que tendrá la investigación y permitiría un gran avance tecnológico, permitiendo todas las facilidades de su alcance. Los recursos económicos e intelectuales serán aportados por el investigador.

² Según José López Cerezo en su libro "Filosofía crítica de la ciencia", considera que una investigación tiene una *justificación práctica* cuando su desarrollo ayuda a resolver un problema o, por lo menos, propone estrategias que al aplicarse contribuirán a resolverlo.

CAPITULO II MARCO TEÓRICO

2.1. Antecedentes

2.1.1. A Nivel Internacional

a. En la actualidad la Universidad de Buenos Aires³ (UBA) – Argentina, usa la digitalización de sus legajos como herramienta estratégica mediante el uso de un portal en donde ofrece la posibilidad de comunicar directamente a los trabajadores con las áreas de Personal de las distintas dependencias de la Universidad. Comunicar por ejemplo distintas acciones que hacen a la vida laboral de ellos: realizar pedidos médicos, consultar sus licencias laborales, licencias por enfermedad, vacaciones e incluso consultar el detalle de sus haberes.

19

2.1.2. A Nivel nacional

- a. La solicitud del informe escalafonario es uno de los trámites más demandados por los docentes a las UGEL, por lo que se ha priorizado su mejora y modernización, garantizando una atención más ágil y eficiente. En tal medida, sesenta y seis UGEL de las focalizadas por el proyecto de inversión pública "Mejoramiento de la Gestión Educativa Descentralizada de Instituciones Educativas en Ámbitos Rurales de 24 Regiones del Perú" han contratado nuevo personal para la organización y registro de la información. Dichos servidores han sido capacitados y actualizados en la nueva normativa y modernización del sistema de escalafón. Asimismo, el Minedu a través de un nuevo software llamado LEGIX⁴:
 - Es un software que facilita digitalizar el legajo personal, y a su vez imprimir el informe de escalafón al instante.
 - Permite organizar el ingreso y actualización de la trayectoria profesional del docente y trabajador administrativo nombrado en tres tipos de legajo: activo, cesante y pensionista.
 - La búsqueda de un archivo de legajos se realiza a través del código de barras y código QR.

³ Colart, Fabián, "Portal de Recursos Humanos", https://rrhh.uba.ar/Paginas/Bienvenidos-a-tu-portal2.aspx (Consultado el 26 de enero de 2018).

⁴ Dirección de Apoyo a la Gestión Educativa Descentralizada, "Mejora la atención sobre informe escalafonario en las UGEL", http://www.minedu.gob.pe/reforma-magisterial/pdf-ley-reforma-magisterial/agilizan-emision-informes-escalafonarios-ugel.pdf (Consultado el 26 de enero de 2018).

- El aplicativo fue diseñado por la Dirección Técnico- Normativa de Docentes (DITEN) del Minedu.
- b. Modelo de Gestión Documental⁵ en el marco del Decreto Legislativo N° 1310 (09/08/2017), se apoya en componentes interrelacionados que permiten a las entidades de la Administración Pública implementar y mantener la documentación generada en las instituciones con un enfoque orientado a procesos, identificando al suscriptor del documento, facilitando su digitalización, trazabilidad, conservación y usabilidad de los mismos, así como también el intercambio de documentos electrónicos técnica y jurídicamente válidos entre los diversos sistemas o aplicaciones de gestión documental de las entidades e inter administrativamente.



Ilustración 1: Componentes y Procesos del MGD – Elaborado por SEGDI 2017

c. La tesis de pregrado titulado "Implementación del Software Superleg en la Gestión de Legajos de Recursos Humanos del Hospital de Pampas – Tayacaja – 2017"⁶, surgió debido a que la oficina de Recursos Humanos del Hospital de Pampas, donde la función principal es brindar información de trabajadores de la Institución bajo contrato de cualquier modalidad, con excepción de contrato por tercero, a cualquier ente o persona autorizada que lo requiera. Pero en la actualidad dicha oficina no cuenta con un sistema de

⁵ PCM. "Aprueban Modelo de Gestión Documental en el marco del Decreto Legislativo N° 1310". (09/08/2017). http://www.pcm.gob.pe/wp-content/uploads/2017/08/RS-001-2017-PCM-SEGDI.pdf (Consultado el 09de febrero de 2018)

⁶ Quijada Bolaños, Marilu; Cañabi Congora, Tania. (2017). Implementación del Software Superleg en la Gestión de Legajos de Recursos Humanos del Hospital de Pampas – Tayacaja – 2017, Huancavelica, Perú. P. x-xi

administración de la información ya que los expedientes de los trabajadores se encuentran archivados en forma física siendo expuestos a la ventilación de su contenido.

El problema de la investigación es: ¿ De qué manera la implementación del Software SUPERLEG influye en la gestión de legajos de Recursos Humanos del Hospital de Pampas – Tayacaja – 2017?, que actualmente se cuenta con un desorden de los legajos que se encuentran en la oficina de recursos humanos de manera física; el objetivo general es Determinar de qué manera la implementación del Software SUPERLEG influye en la gestión de legajos de Recursos Humanos del Hospital de Pampas – Tayacaja – 2017, dicho objetivo se determinó utilizando la investigación aplicada realizando un pre test y un post test, por lo tanto, el proyecto se encuentra enmarcado al tipo de investigación tecnológico ya que con la utilización de un software para la gestión de legajos de recursos humanos del Hospital de Pampas, estaremos poniendo en práctica dicho software, motivo por el cual se llegó a las siguientes conclusiones:

- Se afirma que el software SUPERLEG influye en la gestión de legajos de recursos Humanos del Hospital de Pampas Tayacaja, que de acuerdo a los resultados obtenidos se evidencia que la gestión del legajos del Recurso Humano obtuvo una puntuación en términos de probabilidad de éxito del 28,70% en el post Test respecto del 13,22% en el pre Test, habiendo una diferencia de mejora sustancial del 15,48%, de igual manera el valor de ZC = 3.4877, es el mayor que Zt = 1.645, confirmando que el software propuesto si influye en la gestión de legajos de recursos Humanos.
- La implementación del Software SUPERLEG influye en el escalafón de Recursos Humanos del Hospital de Pampas, esto se evidencia con los resultados obtenidos en donde se obtuvo una puntuación en términos de probabilidad de éxito del 28,39% en el post Test respecto del 13,21% en el pre Test, habiendo una diferencia de mejora sustancial del 15,18%. y en la prueba de hipótesis se obtuvo el valor de ZC = 3.4258, el cual es mayor que Zt = 1.645, afirmando la influencia del Software SUPERLEG.
- La implementación del Software SUPERLEG Influye en el proceso administrativo de Recursos Humanos del Hospital de

Pampas – Tayacaja – 2017, esto se evidencia con los resultados obtenidos en donde el proceso administrativo del Recurso Humano obtuvo una puntuación en términos de probabilidad de éxito del 29,02% en el post Test respecto del 13,23% en el pre Test, habiendo una diferencia de mejora sustancial del 15,18%. y en la prueba de hipótesis se obtuvo el valor de Zc = 3.5495, el cual es mayor que Zt = 1.645, confirmando que el Software SUPERLEG SI influye positivamente en el proceso administrativo del Recurso Humano.

2.2. Bases Teóricas

2.2.1. Gestión de Legajos de Recursos Humanos⁷

Para gestionar los legajos de recursos humanos debemos de considerar las siguientes fases:

2.2.1.1. Proceso de Selección de Personal

En esta instancia brindamos la posibilidad de que los interesados en un puesto determinado ingresen sus datos y adjunten su CV para la revisión de las diferentes áreas involucradas en la decisión de incorporación del recurso. El CV sigue el flujo determinado por la empresa.

2.2.1.2. Proceso de Incorporación de Personal

La incorporación del personal implica cumplir con todos los requerimientos legales para un empleado o LEGAJO ACTIVO y aquellos que la empresa determine como imprescindibles (ej.: Firma de un Acuerdo de Reserva y Confidencialidad).

2.2.1.3. Administración y Desarrollo en la Empresa

Los LEGAJOS ACTIVOS, durante su desarrollo en la empresa, generan un conjunto de documentos que hacen a la vida personal o de la misma empresa. Por ejemplo, podemos tener una ausencia y la consiguiente presentación de un certificado médico; podemos tener evaluaciones de desempeño periódicas del empleado; documentos de ANSES ante un nacimiento; cambios en declaración de beneficiarios de seguro de vida; etc. Estos documentos pueden generar ALERTAS o NOVEDADES para ulteriores gestiones de la empresa.

2.2.1.4. Baja de Personal

La baja del personal genera un LEGAJO INACTIVO, aquí también se requieren documentos específicos los cuales son imprescindibles para cerrar legalmente el proceso de baja del personal.

⁷ DigitalAdmin, "Gestion de Legajos de Recursos Humanos" (2018), http://digitaladmin.com.ar/soluciones-integrales/gestion-de-recursos-humanos/ (Consultado el 09 de febrero de 2018)

2.2.2. Legajo Personal

El legajo de personal⁸ es un documento o carpeta que contiene información acerca de cada empleado de la empresa, y que se utiliza para realizar un seguimiento de la relación laboral. Sirve tanto para fines internos (promociones, licencias, vacaciones, etc.), como externos (inspecciones, asignaciones familiares, presentaciones judiciales, etc.).

Si bien no existe una norma legal que establezca y defina cómo debe hacerse un legajo de personal, es imprescindible realizarlo con cuidado ya que si no existe o está incompleto pueden desencadenarse situaciones desfavorables ante inspecciones, auditorías o causas judiciales, así como dificultarse la gestión cotidiana del personal. ¿Qué debe contener? No hay un modelo único, pero debe contemplarse que incluya la información mínima para cubrir los siguientes aspectos:

- Datos personales: Una ficha completa con nombre, dirección, teléfonos de contacto y otros datos personales de cada empleado ayudará en la gestión de recursos humanos.
- Antecedentes laborales: Es conveniente guardar en el legajo el CV, la carta de presentación, los exámenes de aptitud y otros documentos relacionados con el proceso de selección. Puede complementarse con referencias, certificados de estudios o títulos.
- Cumplimiento a las normas legales: Es necesario tener un registro de las situaciones derivadas del contrato de trabajo (tipo de contratación, licencias, vacaciones, etc.), de la documentación relacionada con AFIP (Administración Federal de Ingresos Públicos) y ANSES (Administración Nacional de la Seguridad Social), de los seguros obligatorios y de las normas locales que pudieran aplicarse.
- Desarrollo en la empresa: A la información inicial es recomendable ir agregando documentos sobre capacitación, licencias, vacaciones, evaluaciones de desempeño y otros datos relevantes durante la permanencia del empleado en la empresa.

Más allá del modelo general, aplicable a la mayoría de las pymes, puede resultar necesario realizar ajustes o agregados en relación con la actividad o empresa en particular (por ejemplo, incluir copia de la licencia de conducir en una empresa de transporte o certificados de vacunación en empresas de salud).

Existen varias formas de organizar los legajos de personal. Las mismas dependen del tamaño de la empresa y de la relación costo-beneficio. Por ejemplo, un

_

⁸ Cutignola, Diego. "El legajo de personal" (22/05/2013). http://www.buenosnegocios.com/notas/384-el-legajo-personal (Consultado el 26 de enero de 2018).

emprendimiento con tres empleados puede mantener un registro manual, completando una ficha básica y agregando copias impresas de los documentos en una carpeta física, mientras que una pyme que posee un sistema integrado de gestión puede contar con un legajo computarizado en el que agregar fotos y documentos digitalizados. Una planilla de Excel o una carpeta virtual en la PC puede resultar un sistema intermedio de organización de la información del personal, que facilite las búsquedas y la gestión de los documentos (impresiones, envío por mail, etc.).

En todos los casos, la información debe ser fácil de consultar cuando se lo requiera, pero a la vez es imprescindible mantener la confidencialidad.

Por último, es importante aclarar que la confección, organización y actualización de los legajos personales queda a criterio de cada empleador, quienes determinarán su necesidad en base a sus estructuras y requerimientos particulares.

2.2.3. Proceso Unificado Racional (RUP)9

El Proceso Unificado Racional (Jacobson, Booch, & Rumbaugh, 2000), Rational Unified Process en inglés, y sus siglas RUP, es un proceso de desarrollo de software y junto con el Lenguaje Unificado de Modelado UML, constituye la metodología estándar más utilizada para el análisis, implementación y documentación de sistemas orientados a objetos.

El RUP no es un sistema con pasos firmemente establecidos, sino que trata de un conjunto de metodologías adaptables al contexto y necesidades de cada organización, donde el software es organizado como una colección de unidades atómicas llamados objetos, constituidos por datos y funciones, que interactúan entre sí.

Su objetivo es asegurar la producción de software de alta calidad que satisfaga la necesidad del usuario final dentro de un tiempo y presupuesto previsible. Es una metodología de desarrollo iterativo enfocada hacia "los casos de uso, manejo de riesgos y el manejo de la arquitectura".

El RUP mejora la productividad del equipo ya que permite que cada miembro del grupo sin importar su responsabilidad específica acceda a la misma base de datos de conocimiento. Esto hace que todos compartan el mismo lenguaje, la misma visión y el mismo proceso acerca de cómo desarrollar software.

RUP se divide en 4 fases, dentro de las cuales se realizan varias iteraciones según el proyecto y en las que se hace mayor o menor esfuerzo en las distintas actividades.

 Fase de Inicio (Inspección y Concepción): Se hace un plan de fases, donde se identifican los principales casos de uso y se identifican los riesgos. Se concreta la idea, la visión del producto, como se enmarca en el negocio, el alcance del proyecto.

⁹ Jacobson, Ivar; Booch, Grady; Rumbaugh, James. (2000). El Proceso Unificado de Desarrollo de Software. Madrid: Pearson Educación.

- Fase de Elaboración: se realiza el plan de proyecto, donde se completan los casos de uso y se mitigan los riesgos. Planificar las actividades necesarias y los recursos requeridos, especificando las características y el diseño de la arquitectura.
- Fase de Construcción: se basa en la elaboración de un producto totalmente operativo y en la elaboración del manual de usuario. Construir el producto, la arquitectura y los planes, hasta que el producto está listo para ser enviado a la comunidad de usuarios.
- Fase de Transición: se realiza la instalación del producto en el cliente y se procede al entrenamiento de los usuarios. Realizar la transición del producto a los usuarios, lo cual incluye: manufactura, envío, entrenamiento, soporte y mantenimiento del producto, hasta que el cliente quede satisfecho, por tanto, en esta fase suelen ocurrir cambios.

Con estas fases se logra ejecutar un conjunto de mejores prácticas, como lo son:

- Desarrollar Software Iterativamente.
- Modelar el software visualmente.
- · Gerenciar los Requerimientos.
- Usar arquitecturas basadas en componentes.
- Verificación continúa de la calidad.
- Gerenciar los cambios.

2.2.3.1. Fases y Disciplinas en RUP

La idea central de estas dos dimensiones en RUP, es que el desarrollo de un sistema consiste en realizar una serie de releases incrementales o incrementos progresivamente más completos. Un release puede ser interno o externo. Los internos los utiliza el equipo de desarrollo para demostrar alguna característica o para realizar una presentación. Los externos se le entregan al usuario. Cada incremento es el resultado de la iteración a lo largo de cada disciplina.

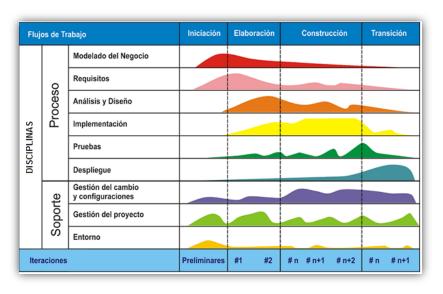


Ilustración 2 : Fases y Disciplinas del RUP - El Proceso Unificado de Desarrollo de Software, Jacobson, Ivar; Booch Al comprender los fundamentos de RUP si se comienza por las fases, usualmente caemos en el error de pensar que las fases se definen tal como en el modelo de cascada, solo con nombres diferentes. Si se comienza por las iteraciones mostrando como un proyecto, es el resultado de una serie de iteraciones y como el software y sus artefactos evolucionan a lo largo de esta serie de iteraciones hasta lograr un resultado final (release), entonces esta idea es más fácil de comprender. Lo central son entonces las iteraciones y la estructura de un proyecto y las fases son una conveniencia general para su control.

Las iteraciones iniciales naturalmente tienden a centrarse en las disciplinas de Modelado del Negocio y Requerimientos, mientras que las iteraciones subsiguientes se concentran en la adaptación y retroalimentación. Dependiendo de la iteración del proceso, el equipo de desarrollo puede realizar diferentes tipos de actividades. Veamos de qué trata cada fase.

2.2.3.2. Fases del RUP

2.2.3.2.1. Fase de Inicio

Durante la fase de inicio las iteraciones hacen poner mayor énfasis en actividades del modelado del negocio y de requisitos.

En esta fase se realizan los siguientes pasos:

- Un documento con la visión del proyecto.
- El modelo de Casos de Uso del negocio con una lista de todos los Casos de Uso y los actores que puedan ser identificados.
- Un glosario inicial del proyecto.
- Un Caso de Uso inicial de Negocio el cual incluye: contexto del negocio, criterios de éxito y planificación financiera.
- Un estudio inicial de riesgos.
- Un plan del proyecto que muestre las fases y las iteraciones.

El objetivo de esta fase, y el establecer el modelo de negocio es entender las funciones de la organización del cliente, tanto en estructura como en sus procesos. Su objetivo es modelar funciones y roles que realiza la organización para realizar más fácilmente la reingeniería de procesos o la implantación del nuevo sistema. También se describe lo que el sistema tendría que realizar y permitir que los desarrolladores y el cliente estén de acuerdo con esta descripción.

Para ello se realizarán las siguientes subfases:

- Describir los requerimientos funcionales y no funcionales (rendimiento esperado, plataformas soportadas, integración con sistemas externos, etc.).
- Capturar un glosario o vocabulario del sistema o proyecto (mediante documento y clases conceptuales).

- Encontrar actores y casos de uso.
- Describir los casos de uso mediante su flujo principal, variaciones y excepciones.
- Asignar prioridades a los casos de uso encontrados para poder planificar la iteración en forma de análisis, diseño e implementación.
- Modelar la interfaz de usuario (diseño lógico).
- Prototipo de la interfaz de usuario (diseño físico).



Ilustración 3 : Entregables de la Fase de Inicio - - El Proceso Unificado de Desarrollo de Software, Jacobson, Ivar; Booch

2.2.3.2.2. Fase de Elaboración

En esta fase las iteraciones se orientan al desarrollo de la arquitectura, que incluye los flujos de trabajo de requerimientos, modelo de negocios (refinamiento), análisis, diseño y una parte de implementación orientado a la arquitectura.

En esta fase se realizan las siguientes subfases:

- Un modelo de Casos de Uso del Sistema con todos los actores identificados y la mayor parte de las descripciones de Casos de Uso.
- Requerimientos no funcionales o pseudorequerimientos.
- Descripción de la arquitectura del software.
- Prototipo ejecutable de arquitectura.
- Una lista revisada de riesgos.
- Plan del proyecto, incluyendo iteraciones y criterios de evaluación para cada iteración.

En esta fase se especifican los requerimientos y se describen sobre cómo se van a implementar en el sistema: transformar los requisitos al diseño del sistema, desarrollar una arquitectura para el sistema, y adaptar el diseño para que sea consistente con el entorno de implementación.



Ilustración 4 : Entregables de la Fase de Elaboración - El Proceso Unificado de Desarrollo de Software, Jacobson, Ivar; Booch

2.2.3.2.3. Fase de Construcción

Se implementan las clases y objetos en ficheros fuente, binarios, ejecutables y demás. El resultado final es un sistema ejecutable.

Para ello se realizarán las siguientes subfases:

- El producto de software integrado sobre la plataforma adecuada.
- Los manuales de usuario.
- Una descripción de la versión actual.
- Planificar qué subsistemas deben ser implementados y en qué orden deben ser integrados, formando el Plan de Integración.
- Cada implementador decide en qué orden implementa los elementos del subsistema.
- Si encuentra errores de diseño, los notifica.
- Se integra el sistema siguiendo el plan.

En la parte de Pruebas se evalúa la calidad del producto, pero no para aceptar o rechazar el producto al final del proceso de desarrollo, sino que debe ir integrado en todo el ciclo de vida. Se deben encontrar y documentar defectos en la calidad del software. Generalmente asesora sobre la calidad del software percibida, provee la validación de los supuestos realizados en el diseño y especificación de requisitos por medio de demostraciones concretas, verificar las funciones del producto de software según lo diseñado y que los requisitos tengan su apropiada implementación.

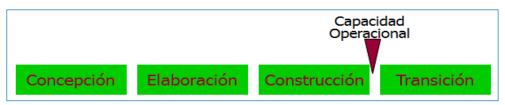


Ilustración 5 : Entregables de la Fase Construcción - El Proceso Unificado de Desarrollo de Software, Jacobson, Ivar; Booch

2.2.3.2.4. Fase de Transición

El objetivo es traspasar el software desarrollado a la comunidad de usuarios. Una vez instalado surgirán nuevos elementos que implicarán nuevos desarrollos (ciclos). Incluye:

- Pruebas Beta para validar el producto con las expectativas del cliente
- Ejecución paralela con sistemas antiguos
- Conversión de datos
- Entrenamiento de usuarios
- Distribuir el producto

Tiene como objetivos:

Obtener autosuficiencia de parte de los usuarios.

- Concordancia en los logros del producto de parte de las personas involucradas.
- Lograr el consenso cuanto antes para liberar el producto al mercado.



Ilustración 6 : Entregables de la Fase de Transición - El Proceso Unificado de Desarrollo de Software, Jacobson, Ivar; Booch

2.2.3.3. Disciplinas en RUP

2.2.3.3.1. Modelado del Negocio

Los propósitos que tiene el Modelo de Negocios son:

- Entender los problemas que la organización desea solucionar e identificar mejoras potenciales.
- Medir el impacto del cambio organizacional.
- Asegurar que clientes, usuarios finales, desarrolladores y los otros participantes tengan un entendimiento compartido del problema.
- Derivar los requerimientos del sistema de software, necesarios para dar soporte a los objetivos de la organización.
- Entender como el sistema a ser desarrollado entra dentro de la organización.

2.2.3.3.2. Requisitos

Esta disciplina tiene el propósito de:

- Establecer y mantener un acuerdo con los clientes y los otros interesados acerca de que debe hacer el sistema.
- Proveer a los desarrolladores del sistema de un mejor entendimiento de los requerimientos del sistema.
- Definir los límites (o delimitar) del sistema.
- Proveer una base para la planeación de los contenidos técnicos de las iteraciones.
- Proveer una base para la estimación de costo y tiempo necesarios para desarrollar el sistema.
- Definir una interfaz de usuario para el sistema, enfocada en las necesidades y objetivos del usuario.

2.2.3.3.3. Análisis y Diseño

El propósito del Análisis y Diseño es:

- Transformar los requerimientos a diseños del sistema.
- Desarrollar una arquitectura robusta para el sistema.

 Adaptar el diseño para hacerlo corresponder con el ambiente de implementación y ajustarla para un desempeño esperado.

2.2.3.3.4. Implementación

El propósito de la implementación es:

- Definir la organización del código, en términos de la implementación de los subsistemas organizados en capas.
- Implementar el diseño de elementos en términos de los elementos (archivos fuente, binarios, ejecutables y otros)
- Probar los componentes desarrollados como unidades.
- Integrar los resultados individuales en un sistema ejecutable.

2.2.3.3.5. Pruebas

Actúa como un proveedor de servicios a las otras disciplinas en muchos aspectos. Se enfoca principalmente en la evaluación y aseguramiento de la calidad del producto, desarrollado a través de las siguientes prácticas:

- Encontrar fallas de calidad en el software y documentarlas.
- Recomendar sobre la calidad percibida en el software.
- Validar y probar las suposiciones hechas durante el diseño y la especificación de requerimientos de forma concreta.
- Validar que el software trabaja como fue diseñado.
- Validar que los requerimientos son implementados apropiadamente.

2.2.3.3.6. Despliegue

Esta disciplina describe las actividades asociadas con el aseguramiento de la entrega y disponibilidad del producto de software hacia el usuario final.

2.2.3.3.7. Gestión del Cambio y Configuraciones

Consiste en controlar los cambios y mantener la integridad de los productos que incluye el proyecto. Incluye:

- Identificar los elementos configurables.
- Restringir los cambios en los elementos configurables.
- · Auditar los cambios hechos a estos elementos.
- Definir y mantener las configuraciones de estos elementos.
- Los métodos, procesos y herramientas usadas para proveer la administración y configuración del cambio pueden ser considerados como el sistema de administración de la configuración.

2.2.3.3.8. Administración de Proyectos

El propósito de la Administración de Proyectos es:

 Proveer un marco de trabajo para administrar los proyectos intensivos de software.

- Proveer guías prácticas para la planeación, soporte, ejecución y monitoreo de proyectos.
- Proveer un marco de trabajo para la administración del riesgo.

2.2.3.3.9. Ambiente

El propósito de las actividades de ambiente es proveer a las organizaciones de desarrollo de software del ambiente necesario (herramientas y procesos) que den soporte al equipo de desarrollo.

2.2.3.4. El Proceso Unificado Iterativo e Incremental

La iteración es un conjunto de actividades llevadas a cabo de acuerdo a un plan (de iteración) y de criterios de evaluación que lleva a producir una nueva versión y el incremento de una parte pequeña y manejable del sistema. Normalmente es la diferencia entre dos construcciones. El trabajo se lo puede dividir en varios mini proyectos y cada mini proyecto es una iteración que resulta en un incremento, entre los principales beneficios que dan el uso de este método iterativo es permitir a la dirección del proyecto planificar, organizar y controlar el proyecto; estos beneficios se logran en base a la retroalimentación que se logra entre usuarios y desarrolladores.

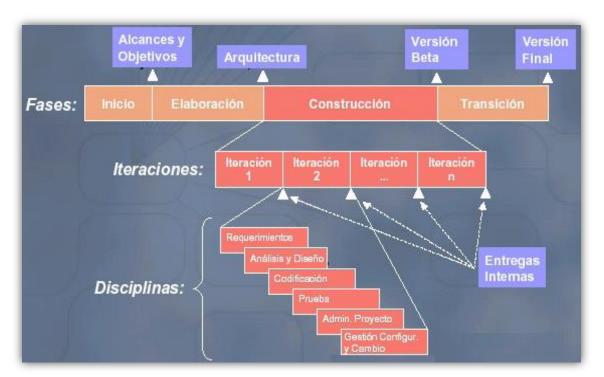


Ilustración 7 : Iteracines con disciplinas en las fases del RUP - El Proceso Unificado de Desarrollo de Software, Jacobson, Ivar; Booch

2.2.4. El Lenguaje de Modelado Unificado UML

El Lenguaje de Modelado Unificado UML es un lenguaje estándar para escribir planos de software. UML puede utilizarse para visualizar, especificar, construir y documentar los artefactos de un sistema que involucra gran cantidad de software.

El desarrollo de sistemas con UML siguiendo el proceso unificado incluye actividades específicas, cada una de ellas a su vez contienen otras sub actividades las cuales sirven como una guía de cómo deben ser las actividades desarrolladas y secuenciadas con el fin de obtener sistemas exitosos; consecuentemente el desarrollo de los sistemas puede variar de desarrollador en desarrollador, de proyecto en proyecto, de empresa en empresa adoptando siempre un Proceso de Desarrollo.

- **UML es un lenguaje**, que proporciona un vocabulario y las reglas para combinar palabras de ese vocabulario con el objetivo de posibilitar la comunicación.
- UML es un lenguaje para visualizar, es algo más que un simple montón de símbolos gráficos, detrás de cada símbolo en la notación UML hay una semántica bien definida. De esa manera, un desarrollador puede escribir un modelo en UML y otro desarrollador puede interpretar este modelo sin ambigüedad.
- UML es un lenguaje para especificar, UML es un lenguaje para construir modelos precisos y completos de una organización para lo cual produce toda clase de artefactos que incluyen requisitos, arquitectura, diseño, código fuente, planificación de proyectos, pruebas, prototipos y versiones.

2.2.4.1. Diagramas del Standar UML

Los elementos de UML se muestran mediante diagramas que presentan múltiples vistas del sistema, ese conjunto de vistas es conocidos como modelos. UML presenta varios diagramas donde cada uno representa un aspecto del sistema.

Dado un sistema a desarrollar no es necesario emplear todos los diagramas; para sistemas sencillos un diagrama de clases junto con un par de diagramas de actividades e interacción sería suficiente, asimismo si los sistemas son complejos requieren de la utilización de más diagramas, debido a que requieren de etapas incrementales e iterativas (ciclos de desarrollo) en el análisis, diseño e implementación, por ello es que el conjunto actividades deberá especificar la etapa de desarrollo y los diagramas recomendados.

Hay dos grupos principales: Diagramas Estructurales los cuales muestran una vista estática del modelo; y Diagramas de Comportamiento los cuales muestran una vista dinámica del modelo. Veamos a continuación, la lista de diagramas que componen cada grupo:

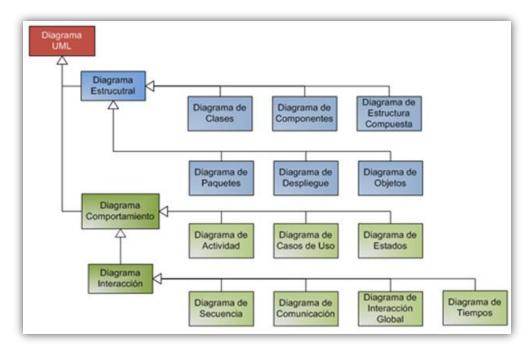


Ilustración 8 : Modelos del estandar UML - El Proceso Unificado de Desarrollo de Software, Jacobson, Ivar; Booch

2.2.4.2. Diagramas Estructurales

Representan elementos componiendo un sistema o una función. Estos diagramas pueden reflejar las relaciones estáticas de una estructura.

- Diagrama de Clases: Captura la estructura lógica del sistema, las clases y cosas que constituyen el modelo. Es un modelo estático, describiendo lo que existe y qué atributos y comportamiento tiene, más que cómo se hace algo.
- Diagrama de Objetos: Está relacionado de cerca con un diagrama de Clases, con la diferencia de que éste describe las instancias de los objetos de clases en un punto en el tiempo.
- Diagrama de Componentes: Ilustra los fragmentos de software, controladores embebidos, etc. que conformarán un sistema. Un diagrama de componentes tiene un nivel de abstracción más elevado que un diagrama de clase; usualmente un componente se implementa por una o más clases (u objetos) en tiempo de ejecución.
- Diagrama de Estructura Compuesta: Refleja la colaboración interna de clases, interfaces o componentes para describir una funcionalidad. Los diagramas de estructura compuesta son similares a los diagramas de clase, a excepción de que estos modelan un uso específico de la estructura.
- Diagrama de Despliegue: Muestra cómo y dónde se desplegará el sistema.
 Las máquinas físicas y los procesadores se representan como nodos, y la construcción interna puede ser representada por nodos o artefactos embebidos. Como los artefactos se ubican en los nodos para modelar el

- despliegue del sistema, la ubicación es guiada por el uso de las especificaciones de despliegue.
- Diagrama de Paquetes: Se usan para reflejar la organización de los paquetes y sus elementos, y para proveer una visualización de sus correspondientes nombres de espacio.

2.2.4.3. Diagramas de Comportamiento

Los diagramas de comportamiento describen las características de comportamiento de un sistema o proceso de negocios.

- Diagrama de Interacción: Una interacción es una generalización para un tipo de diagrama de interacción. Los diagramas de interacción pueden ser: de secuencia, de tiempos, de comunicaciones y de descripción de la interacción.
- Diagrama de Secuencia: Es una representación estructurada de comportamiento como una serie de pasos secuenciales a lo largo del tiempo.
 Se usa para representar el flujo de trabajo, el paso de mensajes y cómo los elementos en general cooperan a lo largo del tiempo para lograr un resultado.
- Diagrama de Tiempos: Define el comportamiento de los diferentes objetos con una escala de tiempo. Provee una representación visual de los objetos cambiando de estado e interactuando a lo largo del tiempo.
- Diagrama de Comunicaciones: Muestra las interacciones entre los elementos en tiempo de ejecución en forma semejante a un diagrama de Secuencia. No obstante, los diagramas de Comunicación se usan para visualizar relaciones inter-objetos.
- Diagrama de Descripción de la Interacción: Muestran la cooperación entre otros diagramas de interacción para reflejar el flujo de control que responde a un propósito abarcativo.
- Diagrama de Actividades: Se usan para modelar el comportamiento de un sistema, y la manera en que este comportamiento está relacionado con un flujo global del sistema. Se usan los caminos lógicos que sigue un proceso basado en varias condiciones, concurrencia en el proceso, los datos de acceso, interrupciones y otras alternativas del camino lógico para construir un proceso, sistema o procedimiento.
- Diagrama de Casos de Uso: Describen las relaciones y las dependencias entre un grupo de casos de uso y los actores participantes en el proceso. Describe los requisitos funcionales del sistema, la forma en la que las cosas externas (actores) interactúan a través del límite del sistema y la respuesta del sistema.

 Diagrama de Máquina de Estados: Modela el comportamiento de un solo objeto, especificando la secuencia de eventos que un objeto atraviesa durante su tiempo de vida en respuesta a los eventos. Ilustra cómo un elemento (a menudo una clase) se puede mover entre estados, clasificando su comportamiento de acuerdo con los disparadores de transiciones y las guardas de restricciones.

2.2.5. Ingeniería de Software¹⁰

La ingeniería de Software es una disciplina de la ingeniería que comprende todos los aspectos de la producción de software, desde las etapas iniciales de la especificación del sistema, hasta el mantenimiento de éste después de que se utiliza. En esta definición, existen dos frases clave:

- Disciplina de la Ingeniería: Los ingenieros hacen que las cosas funcionen. Aplican teorías, métodos y herramientas donde sean convenientes, pero las utilizan de forma selectiva y siempre tratando de descubrir soluciones a los problemas, aun cuando no existan teorías y métodos aplicables para resolverlos. Los ingenieros también saben que deben trabajar con restricciones financieras y organizacionales, por lo que buscan soluciones tomando en cuenta estas restricciones.
- Todos los aspectos de producción de software: La ingeniería de software
 no solo comprende los procesos técnicos del desarrollo de software, sino
 también con actividades tales como la gestión de proyectos de software y el
 desarrollo de herramientas, métodos y teorías de apoyo a la producción de
 software.

En general, los ingenieros de software adoptan un enfoque sistemático y organizado en su trabajo, ya que es la forma más efectiva de producir software de alta calidad. Sin embargo, aunque la ingeniería consiste en seleccionar el método más apropiado para un conjunto de circunstancias, un enfoque más informal y creativo de desarrollo podría ser efectivo en algunas circunstancias.

¹⁰ Sommerville, Ian. (2011). Ingeniería de Software (9ª ed.). México: Pearson Educación. P. 7-8.

2.3. Definiciones de Términos

Recursos Humanos¹¹

En la administración de empresas, se denomina recursos humanos (RR. HH.) al trabajo que aporta el conjunto de los empleados o colaboradores de una organización, aunque lo más frecuente es llamar así al sistema o proceso de gestión que se ocupa de seleccionar, contratar, formar, emplear y retener al personal de la organización. Estas tareas las puede desempeñar tanto una persona, como un departamento en concreto junto a los directivos de la organización.

Sistemas de Información

Un sistema de información¹² (Kenneth C. Laudon, 2012) es considerado como un conjunto de componentes interrelacionados que recolectan (o recuperan), procesan, almacenan y distribuyen información para apoyar los procesos de toma de decisiones y de control en una organización.

• ¿Qué es Software?¹³

Muchas personas asocian el término software con los programas de computadora. Sin embargo, este no incluye solamente los programas, sino todos los documentos asociados y la configuración de datos que se necesitan para hacer que estos programas operen de manera correcta.

Por lo general, un sistema de software consiste en diversos programas independientes, archivos de configuración que se utiliza para ejecutar estos programas, un sistema de documentación que describe la estructura del sistema, la documentación para el usuario que explica cómo utilizar el sistema y sitios web que permiten a los usuarios descargar la información de productos recientes. (Sommerville, Ingeniería de Software (7ª ed.), 2005)

¹¹ Wikipedia. "Recursos Humanos" (29/01/2018), https://es.wikipedia.org/wiki/Recursos_humanos (Consultado el 26 de enero de 2018)

¹² Kenneth C. Laudon, Jane P. Laudon. (2012). Sistema de información gerencial. México: Pearson Educación. P. 15.

¹³ Sommerville, Ian. (2005). Ingeniería de Software (7ª ed.). México: Pearson Educación. P. 5.

CAPITULO III

MARCO METODOLÓGICO

3.1. Metodología de la investigación

3.1.1. Nivel

El nivel de la investigación a desarrollarse es de nivel descriptivo¹⁴, ya que "describir fenómenos sociales en una circunstancia temporal y geográfica determinada. Desde el punto de vista cognoscitivo su finalidad es describir y desde el punto de vista estadístico su propósito estimar parámetros" (Supo, 2010)

3.1.2. Tipo

La investigación es de tipo aplicada¹⁵, ya que, "utilizar los conocimientos descubrimientos y conclusiones de la investigación básica, para solucionar un problema concreto" (Gómez, 2006)

3.2. Diseño de la investigación

La presente investigación presenta un diseño no experimental transeccional (transversal) descriptivo¹⁶. (Hernández Sampieri, 2010)

3.2.1. Esquema de investigación

 $E \leftarrow O$

Dónde:

E = <u>Unidad de Escalafón y Control</u>, Oficina de Gestión de Recursos Humanos, Universidad Nacional Hermilio Valdizán

O = Propuesta de Diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP para la gestión de legajos de recursos humanos

3.3. Universo, población y muestra

3.3.1. Universo

Profesional en Ingeniería de Sistemas y/o Informática, Analistas de Sistema y/o Programación, o profesional afín, quienes laboran diseñando sistemas de información usando la metodología RUP. Los cuales son considerados como *EXPERTOS* (Juicio de expertos).

¹⁴ Según Héctor Martínez Ruiz y Elizabeth Ávila Reyes, en su libro Metodología de la investigación pág. 99, manifiesta que la investigación descriptiva es un tipo de investigación y no un nivel.

¹⁵ Según Patricio Díaz Narváez, las investigaciones aplicadas tienen importancia práctica y científica, toda vez que permiten someter a confirmación empírica los resultados de las investigaciones teóricas.
Además, las investigaciones impulsan el desarrollo de las investigaciones fundamentales al poner a la ciencia en relación directa con nuevos problemas prácticos que requieren, para su solución, nuevas explicaciones teóricas.

¹⁶ Hernández Sampieri R., Fernández Collado C. y Baptista Lucio P. (2010), Metodología de la Investigación (Quinta Edición), México: McGraw-Hill. P. 119,152-154.

3.3.2. Población

Profesional en Ingeniería de Sistemas y/o Informática, Analistas de Sistema y/o Programación, o profesional afín, quienes laboran diseñando sistemas de información usando la metodología RUP, en la UNHEVAL. En donde tenemos egresados, docentes y administrativos, como expertos.

3.3.3. Muestra

Se realizó una muestra no probabilística por conveniencia, considerando 12 profesionales expertos en diseño de sistemas de información usando la metodología RUP.

3.4. Sistema de referencia

La Unidad de Escalafón y Control de la Oficina de Gestión de Recursos Humanos de la UNHEVAL, gestiona los legajos personales donde alberga los legajos de todos los trabajadores organizados de la siguiente manera:

Condición d	Condición de Trabajador		Cantidad Total
	Nombrado	187	
Administrativo	Contratado	39	387
	CAS	161	_
Docente	Nombrado	369	743
	Contratado	374	

Del cuadro podemos identificar 387 trabajadores administrativos y 743 trabajadores docentes, teniendo en total de 1130 trabajadores de la UNHEVAL.

3.5. Técnicas e instrumentos de recolección de datos

3.5.1. Técnica de recolección de datos

En base a los objetivos del presente proyecto de investigación las técnicas de recolección de datos utilizados fueron la observación directa y la encuesta.

Encuesta

Técnica que permitirá recolectar datos de los trabajadores sin presión alguna.

La encuesta consiste en obtener información de los sujetos de estudio, proporcionada por ellos mismos, sobre opiniones, actitudes o sugerencias.

3.5.2. Instrumento

• Cuestionario.

De acuerdo con (Hernández Sampieri, 2010) "un instrumento de medición adecuado es aquel que registra datos observables que presentan verdaderamente a los conceptos o variables que el investigador tiene en mente".

Por tanto, se usa el cuestionario como instrumento para recopilación de datos. Se encuestarán a 12 expertos que representan el tamaño de muestra, con el fin de obtener información relevante en base a un cuestionario. *Ver Anexo Nº 3*

3.6. Técnicas de recojo, procesamiento y presentación de datos 3.6.1. Recojo de Datos

Para la recolección de datos se procederá de la siguiente manera:

- Determinar la validez y confiabilidad de los instrumentos de recolección de datos (cuestionario).
- Ubicación física de los expertos para la aplicación de los instrumentos de recolección de datos.

3.6.2. Procesamiento de Datos

Para el procesamiento de datos se realizará de la siguiente manera:

- Se procederá la tabulación y codificación de los resultados obtenidos para su análisis estadístico.
- Se procederá con el análisis estadístico haciendo uso del software estadístico de Microsoft Excel 2013 simultáneamente estos resultados se transferirán a Microsoft Word 2013 para la presentación final de los resultados.

3.6.3. Presentación de Datos

Para la presentación de datos se realizará de la siguiente manera:

 Los cuadros y gráficos estadísticos obtenidos nos permitirán realizar el análisis, síntesis, interpretación y discusión de los resultados y luego elaborar las conclusiones y recomendaciones adecuadas.

CAPITULO IV

RESULTADOS DE LA INVESTIGACIÓN

Sección de la investigación donde se muestra los resultados del procesamiento de los datos obtenidos de la muestra de la investigación, los cuales se recolectaron con los respectivos instrumentos.

5.1. Diseño del Sistema de Información utilizando la Metodología RUP

5.1.1. Fase de Concepción

a) Requerimientos

Análisis de la Situación

La Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco, cuenta con una Oficina de Recursos Humanos donde se ubica la Unidad de Escalafón y Control, cuya finalidad principal es gestionar los legajos personales de los recursos humanos (docentes y administrativos), así como el acceso a la información sólo a entidades y personas autorizadas que lo requieran.

En la actualidad podemos encontrar que los legajos se encuentran albergados en anaqueles, y solo se puede tener acceso a ello de manera física, lo cual hace que se deteriore rápidamente los documentos, así como la falta de un respaldo y acceso digital, en donde existe la falta de concepción que permite identificar todas las entidades externas que interactúan con el sistema y definir dichas acciones y la elaboración del diseño.

Esto es porque la unidad no tiene una forma de trabajo usando un sistema de información dedicado a la gestión de legajos personales, por la carencia de un diseño de un sistema de información.

Además de no encontrar a un personal entusiasta en el uso de las nuevas tecnologías, lo cual maneja sus datos en hojas de cálculo que indican un control inapropiado de los datos, permitiendo una deficiencia en la elaboración de los informes.

<u>Explicación de la situación actual:</u> No se cuenta con un sistema implementado en la Unidad de Escalafón y Control para realizar las labores cotidianas, ni mucho menos que permitan gestionar los legajos personales de los trabajadores, esto debido a la falta de un estudio para sistematizar dicha necesidad.

DIAGRAMA DE CONTEXTO - ACTUAL

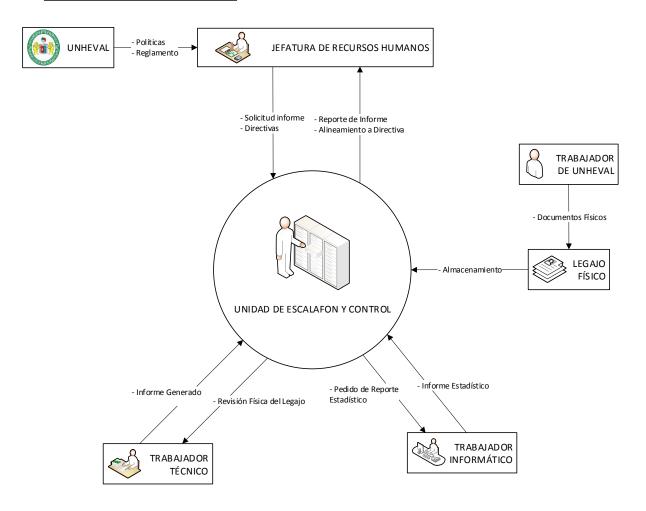


Ilustración 9: Diagrama de Contexto Actual - Elaboración Propia

<u>Explicación de la situación mejorada:</u> Se organizan los legajos mediante el uso de un sistema de información donde se puede adherir en formato digital, de donde se puede acceder directamente con una cuenta de usuario. Emergiendo una mejora tecnológica mediante el uso de metadatos.

DIAGRAMA DE CONTEXTO - MEJORADO

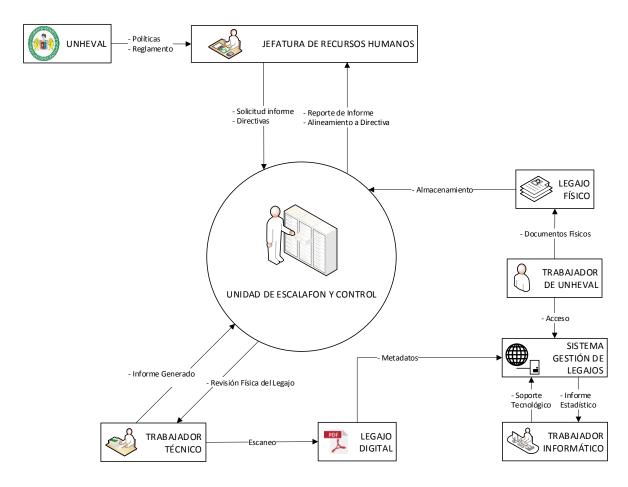


Ilustración 10: Diagrama de Contexto Mejorado - Elaboración Propia

Sentencias que definen los problemas

El problema de:	Acceso a los legajos personales			
Afecta a:	Los trabajadores administrativos y docentes			
	No disponibilidad de manera permanente, debido a			
El impacto asociado es:	que solo el acceso el de manera física			
Una adecuada solución	Establecer cuentas de acceso a un sistema de			
sería:	información web con legajo digital			

Tabla 2: Definición de Problema 1 - Elaboración Propia

El problema de:	No contar con información en tiempo real de los
	documentos, para realizar informes necesarios, y en

	algunos casos el deterioro de documentos afecta la		
	preservación de los legajos.		
Afecta a:	El personal técnico e informático		
	Demora de tiempo de elaboración de informes		
El impacto asociado es:	técnicos y estadísticos, y la constante manipulación		
El impueto decolado es.	física de los legajos provocan el deterioro, lo cual no		
	permite realizar informes con precisión.		
Una adecuada solución	Digitalizar los documentos del legajo, así como la		
sería:	extracción de sus metadatos para la elaboración de		
Scria.	análisis estadísticos y técnicos en tiempo real.		

Tabla 3: Definición de Problema 2 - Elaboración Propia

• Sentencia que define la posición del producto

Para:	Proveer un servicio de calidad y valor añadido.			
A los:	Usuarios (Trabajadores).			
Creamos:	Sistema de Información para la Gestión de Legajos de Recursos Humanos			
Que:	Proporciona acceso personalizado, información oportuna y adecuada a sus usuarios, con valor añadido.			
No en la:	Forma tradicional (acceso al legajo sólo de manera física).			
Nuestro producto:	Permite la disponibilidad de los documentos del legajo y el uso de los metadatos para la elaboración de informes en tiempo real.			

Tabla 4: Posición del Producto - Elaboración Propia

Actores

Actor 1: Trabajador Técnico de la Unidad de Escalafón y Control;

Actor 2: Trabajador Informático de la Unidad de Escalafón y Control;

Actor 3: Usuario (Administrativo y Docente)

Metas del sistema para mejora

- Meta 1: Facilitar el acceso a los legajos desde la plataforma digital
- Meta 2: Gestionar las cuentas de acceso de usuario al sistema
- Meta 3: Gestionar los documentos del legajo personal
- Meta 4: Elaboración de informes y estadísticas en tiempo real

En la siguiente tabla se muestra la relación de los actores con las metas del sistema:

	Metas				
ACTORES	Meta 1	Meta 2	Meta 3	Meta 4	
Actor 1			Х	Х	
Actor 2	Х	Х			
Actor 3	Х		X		

Tabla 5: Matriz de Actores y Metas del sistema - Elaboración Propia

Para lograr estas metas, se requiere que el Sistema de Información para la Gestión de Legajos de Recursos Humanos contemple lo siguiente:

Meta 1: Facilitar el acceso a los legajos desde la plataforma digital

- ✓ Usar un usuario y contraseña para autentificar su acceso al sistema
- ✓ Usar un diseño de anexado al portal web principal de la institución
- ✓ Restringir el uso de acuerdo a su perfil
- ✓ Se podrá realizar el acceso al sistema desde cualquier parte del mundo, y no necesariamente de las instalaciones de la institución

Meta 2: Gestionar las cuentas de acceso de usuario al sistema

- ✓ Gestionar los estados de las cuentas de usuario
- ✓ Gestión de datos del usuario
- ✓ Establecer el perfil del usuario
- ✓ Establecer los permisos de las funcionalidades del sistema asignada al usuario.

Meta 3: Gestionar los documentos del legajo personal

- ✓ Gestionar el metadato de los documentos del legajo
- ✓ Gestionar el documento digital
- ✓ Se establece una plataforma personalizada por usuario, el cual tiene acceso a su metadato y documentos de legajo.

Meta 4: Elaboración de informes y estadísticas en tiempo real

- ✓ El usuario puede obtener informe escalafonario, faltas y tardanzas al centro de labores, permisos, vacaciones y licencias (sin goce de haber, misión oficial, enfermedad, capacitación oficial, fallecimiento de familiar, sindical).
- ✓ El personal técnico y/o informático podrá exportar los metadatos en hojas de cálculo para que pueda realizar las estadísticas necesarias para una decisión oportuna.

Alcances del sistema

- ✓ El acceso a la plataforma mediante el uso de internet
- ✓ Gestión de los documentos del legajo
- ✓ Anexar documentos digitalizados al legajo
- ✓ Obtener informes acerca de tiempo de permanencia (informe escalafonario), faltas y tardanzas al centro de labores, permisos, vacaciones y licencias (sin goce de haber, misión oficial, enfermedad, capacitación oficial, fallecimiento de familiar, sindical).

• Descripción de los Stakeholders y usuarios

Para proveer de una forma efectiva productos y servicios que se ajusten a las necesidades de los usuarios, es necesario identificar e involucrar a todos los participantes en el proyecto como parte del proceso de modelado de requerimientos. También es necesario identificar a los usuarios del sistema y asegurarse de que el conjunto de participantes en el proyecto los representa adecuadamente. Esta sección muestra un perfil de los participantes y de los usuarios involucrados en el proyecto, así como los problemas más importantes que éstos perciben para enfocar la solución propuesta hacia ellos. No describe sus requisitos específicos ya que éstos se capturan mediante otro artefacto. En lugar de esto proporciona la justificación de por qué estos requisitos son necesarios.

Resumen de los Stakeholders

Stakeholders	Descripción	Responsabilidades
Personal Técnico	Personal encargado de la atención al usuario y la gestión de documentos del legajo	Se encarga de realizar los trámites solicitados por los usuarios, digitalizar los documentos y carga de metadatos. Así como la verificación de la autentificación de los documentos del legajo.
Personal Informático	Personal encargado del soporte	Se encargará de brindar el soporte tecnológico al sistema considerando

tecnológico	del	todos los tipos de mantenimientos y la
sistema		disponibilidad permanente de la
		misma. Así como la gestión de
		usuarios (dar altas y bajas).

Tabla 6: Resumen de Stakeholders - Elaboración Propia

Resumen de Usuarios

Nombre	Descripción
Trabajador de la UNHEVAL	El usuario final del Sistema en sus diversos tipos (administrativo y docente), quienes tienen su legajo albergado en la Unidad de Escalafón y Control.
Personal Técnico	Gestionará los legajos digitales.
Personal Informático	Gestionará las cuentas de los usuarios (Trabajadores de la UNHEVAL)

Tabla 7: Resumen de Usuarios - Elaboración Propia

• Requerimientos No Funcionales

- ✓ Disponibilidad permanente del sistema (7 x 24).
- ✓ Acceso Web.
- ✓ Independencia del Sistema Operativo Cliente.
- ✓ Independencia del navegador usado.
- ✓ Base de datos relacional.
- ✓ Se deberá garantizar una disponibilidad del sistema superior al 77.5%.
- ✓ Se deberá garantizar con confiabilidad del sistema.
- ✓ El sistema deberá de garantizar la seguridad y privacidad de la información que se vea necesario.
- ✓ El sistema se basará en las reglas internas de la Unidad de Escalafón y Control.
- ✓ El sistema proporcionará acceso rápido a los documentos digitales anexados al legajo, no tardando más de 5 segundos. Se calcula que el sistema debe manejar un volumen de datos de 500000 documentos y 500000 usuarios.

• Aplicaciones Web

Arquitectura de Componentes

A continuación, se muestra la arquitectura estándar de las aplicaciones web SOA sobre la cual será desarrollada la aplicación.

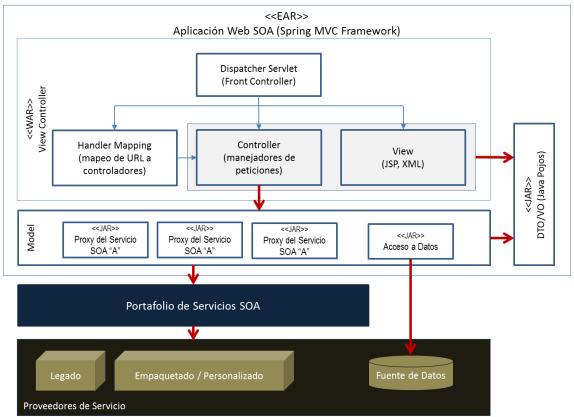


Ilustración 11: Arquitectura de Componentes - Elaboración Propia

Arquitectura de Aplicaciones

Las aplicaciones deberán ser desarrolladas usando un arquetipo, el cual se base en los siguiente frameworks:

Función	Framework		Versión	Complementos	Versió
Presentación (Web)	Jackson (core)	JASON	2.4.1.1	Jackson Annotations	2.4.1
(WED)	(0010)			Jackson Databind	2.4.1.3
	Spring MVC		4.0.6.RELEASE		
	Spring Web		4.0.6.RELEASE		
	JSP		2.3.1	JSTL	1.2

Función	Framework	Versión	Complementos	Versió
			TagLlibs	1.1.2
			Servlet	3.1.0
Integración	Spring Framework (core)	4.0.6.RELEASE		
Seguridad	Spring Security	3.2.4.RELEASE		
Logging	Simple Logging Facade for Java	1.6.1	Log4J	1.2.16
	(SLF4J)		Jakarta Common Loggin (JCL) para SLF4J	1.6.1
			Log4j para SLF4J	1.6.1
Servicios Web	Apache CXF (JAX-WS)	2.7.12	JAXB	2.2
Reportes	Jasper iReport	4.7		
	Jasper Report (artifact)	5.0		
Pruebas unitarias	JUnit	4.11		
Servidor de Aplicaciones	Oracle WebLogic	12c		
Aplicaciones	Oracle JDK (JEE / Java)	8.0		
Motor de Base de Datos	Oracle 12c			

Tabla 8: Arquitectura de Aplicaciones - Elaboración Propia

Tipos de aplicación:

- ✓ Aplicación Web SOA: Se refiere a una aplicación web orientada a servicios.
- ✓ Aplicación BPM: Se refiere a una Aplicación para la Gestión de Procesos de Negocios.
- ✓ Portafolio de Servicios SOA: Se refiere al Desarrollo de Nuevos Servicios bajo la Arquitectura SOA.

A continuación, se muestra los frameworks a utilizar por tipo de aplicación:

				Usoe	n proye	ectos
Componente Software	Función en la Arquitectura	TIPO	VERSION	Aplicación Web SOA	Aplicación BPM Aplicación	Portafolio de Servicios SOA
Spring Framework (core)	Presentación	Framework	4.0.6.RELEASE	M		M
Spring MVC	Presentación	Framework	4.0.6.RELEASE			
Spring Web	Presentación	Framework	4.0.6.RELEASE			
Spring Security	Seguridad	Framework	3.2.4.RELEASE			
Simple Logging Facade for Java (SLF4J)	Logging	Framework	1.6.1			
Apache CXF (JAX-WS)	Web Service (Cliente/Servicio)	Framework	2.7.12	M		M
Jasper Report	Generación de Reportes	Framework	3.7.4	0		
JUnit	Pruebas unitarias	Framework	4.11	M	M	M
Oracle JDK	JDK (VM)	Framework	7.0	M	M	M
osinergmin-archetype-webapp	Plantilla de Proyecto Web	Framework	2.0.0	M		
osinergmin-archetype-soa	Plantilla de Proyecto Web Service	Framework	1.0	M		M
Oracle Application Development Framework (ADF)	Desarrollo de Aplicaciones	Framework	11g		M	
Hibernate JPA	Desarrollo de Aplicaciones	Framework	1.0.0.Final	M		M
Hibernate Annotations	Desarrollo de Aplicaciones	Framework	3.4.0.GA	M		M
Hibernate Entity Manager	Desarrollo de Aplicaciones	Framework	3.4.0.GA	M		M
Hibernate Core	Desarrollo de Aplicaciones	Framework	3.3.2.GA	M		M
Java Persistence	Desarrollo de Aplicaciones	Framework	1.0	M		M
Jasper iReport	Generación de Reportes	IDE Desarrollo	3.5.3	0		
Eclipse	Desarrollo de Aplicaciones	IDE Desarrollo	3.7.1	M		M
Oracle NetBeans	Desarrollo de Aplicaciones	IDE Desarrollo	7.4	M		M
Oracle JDeveloper	Desarrollo de Aplicaciones	IDE Desarrollo	11g		M	
Aris Express	Modelado de Procesos (BPMN)	IDE Modelado BPM	2.4		M	
Oracle BPA	Arquitectura Empresarial	IDE Modelado EA			M	
osinergmin-common	Presentación	Librería	1.0.0	M	M	
osinergmin-resources	Presentación	Librería	1.0.1	M	M	
Jackson JASON (core)	Presentación	Librería	2.4.1.1	M	M	
Oracle JDBC	Desarrollo de Aplicaciones	Librería	11.2.0.2.0	M		M
Oracle BPA (Reopository)	Arquitectura Empresarial	Repositorio Arquitectura Empresarial			M	
Oracle WebLogic	Servidor de Aplicaciones	Servidor de Aplicaciones JEE	12c	M	M	M
Apache Tomcat	Servidor de Aplicaciones	Servidor de Aplicaciones JEE				

Tabla 9: Matriz de Aplicaciones - Elaboración Propia

Dónde: M=Mandatorio (Obligatorio), O=Opcional

Empleo de Arquetipo Maven para el inicio de proyecto

Existe un arquetipo Maven para la creación de un proyecto inicial desde el cual se puede partir para crear nuevas aplicaciones con los estándares de la UNHEVAL. Los arquetipos que deberán ser descargados desde el repositorio Nexus son:

Arquetipo	Tipo de Aplicación
sistuni-archetype-webapp	Aplicación Web SOA
sistuni-archetype-soa	Portafolio de Servicios SOA

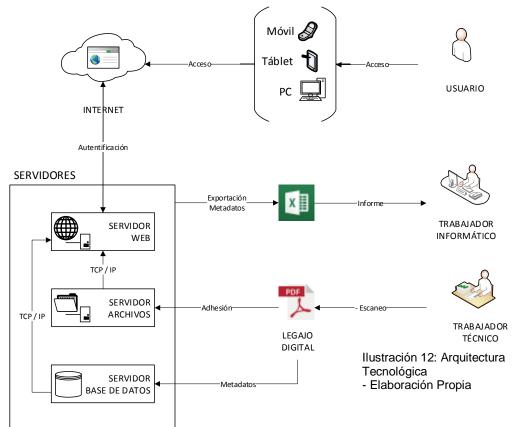
Tabla 10: Matriz de Arquetipo y Tipo de Aplicación - Elaboración Propia

Es necesario tener Maven instalado y configurar el repositorio Nexus de la UNHEVAL para poder usar el arquetipo.

• Esquema tecnológico.

- Elaboración Propia El esquema de plataforma tecnológica para el soporte al Sistema de Información para la Gestión de Legajos de Recursos Humanos, contempla el acceso por parte de los usuarios y personal administrativo de la Unidad de Escalafón y Control a través de Internet, permitiendo el uso del Servidor Web para la ejecución del sistema de información, Servidor de Archivos para el almacenamiento de los documentos digitales, Servidor de Base de Datos para gestión de los metadatos del usuario y su legajo.

ARQUITECTURA TECNOLÓGICA



b) Modelado del Negocio

Diagrama de Caso de Uso del Negocio (CUN)

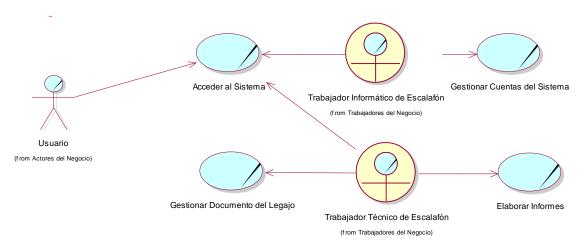


Ilustración 13: Diagrama de Casos de Uso de Negocio - Elaboración Propia

Trabajadores del negocio



Trabajador Informático de Escalafón

Ilustración 14: Trabajadores del Negocio - Elaboración Propia

Trabajador Técnico de Escalafón

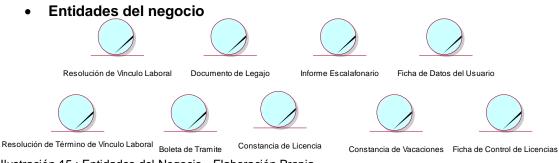


Ilustración 15 : Entidades del Negocio - Elaboración Propia

Especificaciones de los CUN

o CUN Acceder al Sistema

Descripción	Permite acceder al sistema de acuerdo a su condición de
Descripcion	trabajador mediante el D.N.I. y una contraseña.

	El usuario o trabajador de escalafón ingresa a la ventana de acceso, selecciona la condición del trabajador, ingresa el número
Flujo Básico	del DNI en el primer campo de texto, ingresa su contraseña en el
	segundo campo de texto, y luego presiona el botón acceder.
Flujo	Si no se puede acceder al sistema debido a la perdida de la
Alternativo	contraseña, acercarse al Trabajador Informático de Escalafón.

Tabla 11 : CUN Acceder al Sistema - Elaboración Propia

o CUN Gestionar Cuentas del Sistema

Danaulu ali	Permite dar alta y baja del sistema a una cuenta de acceso del
Descripción	usuario o trabajador de escalafón.
	Dar Alta: para iniciar el proceso de alta al sistema a un trabajador
	debe de contar con la Resolución emitida por la UNHEVAL en
	donde se acredite la condición del trabajador, así mismo como el
	Legajo en Físico. Luego el Trabajador Informático de Escalafón
	procederá a verificar e insertar los datos de acceso al sistema.
Flujo Básico	Dar Baja: el proceso de baja se inicia con el término vínculo
	laboral con la UNHEVAL, el cual es emitido en una <i>Resolución</i> .
	Luego el Trabajador Informático de Escalafón procederá a
	verificar y restringir el acceso al sistema de manera temporal (se
	reactiva cuando el trabajador reinicia un nuevo vínculo laboral
	con la UNHEVAL) o definitiva (se desactiva completamente el
	acceso al sistema).
Flujo	Si existe la demora de la emisión de la Resolución de Nuevo
Alternativo	Vínculo se concederá el acceso con un documento de autorización
Aiternativo	por necesidad de uso del sistema.

Tabla 12 : CUN Gestionar Cuentas del Sistema - Elaboración Propia

o CUN Gestionar Documento del Legajo

Descripción	Permite insertar y eliminar los documentos del legajo, así como insertar, editar y eliminar de los metadatos del documento.
Flujo Básico	Insertar Documento: para insertar un documento el usuario debe digitalizar el documento en un formato <i>PDF</i> y asegurarse de su autenticidad. Luego apersonarse al trabajador de escalafón y

solicitar la adhesión del documento, para ello se debe de realizar una verificación del documento digital y físico, si el documento es procedente se completa los metadatos necesarios y se adjunta el documento digital al sistema, en caso de no ser procedente por falta de autenticidad no se realizará la carga del documento al legajo. • Eliminar Documento: para eliminar el documento del legajo, el trabajador de escalafón debe identificar la falta de autenticidad si se omitió la verificación, o cuando se adjuntó el documento equivocado. Insertar Metadato: para proceder con esta parte es necesario contar con el documento digital y físico, luego el Trabajador de Escalafón extrae los metadatos necesarios y los completará en los campos de texto, y la Inserción del Documento, y finalizar con el almacenamiento de los datos. • Editar Metadato: para iniciar la edición es necesario identificar la gramática y ortografía empleada en los metadatos, luego solicitar al sistema la edición de los metadatos, y proceder la modificación, y finalizar con el almacenamiento de los datos. • Eliminar Metadato: para realizar esta acción se tiene que identificar la innecesaridad de algún metadato, luego solicitar al sistema la eliminación del metadato, y finalizar con el almacenamiento de los datos. Sin embargo, al Eliminar Documento los metadatos se eliminar de forma automática. Si el usuario tiene dificultad en la digitalización del documento Flujo puede apersonarse solo con el documento físico, y solicitar ayuda **Alternativo** al trabajador de escalafón.

Tabla 13 : CUN Gestionar Documentos del Legajo - Elaboración Propia

CUN Elaborar Informe

	Permite generar la Ficha de Control de Licencias, Constancia de
Descripción	Vacaciones, Ficha de Datos del Usuario y el Informe Escalafonario.
	Así como exportar todos los metadatos necesarios en un XLS.
Flujo Básico	Para generar los informes es necesario haber realizado los
	pagos para el trámite y realizar una solicitud si se desea obtener

	un documento oficial, en caso contrario el usuario puede acceder
	de forma gratuita a la generación de informes y fichas, en el caso
	de un documento oficial, luego de haber realizado la solicitud, el
	trabajador de escalafón podrá generar y validar los informes con
	el sello y firma del Jefe de la Unidad de Escalafón y Control, para
	finalmente entregar el informe y/o ficha al usuario.
Flujo	Si el usuario tiene dificultad en generar su informe o ficha puede
•	apersonarse al trabajador de escalafón o leer el manual de usuario
Alternativo	para la ayuda pertinente.

Tabla 14 : CUN Elaborar Informe - Elaboración Propia

• Realización de los CUN

o CUN Acceder al Sistema

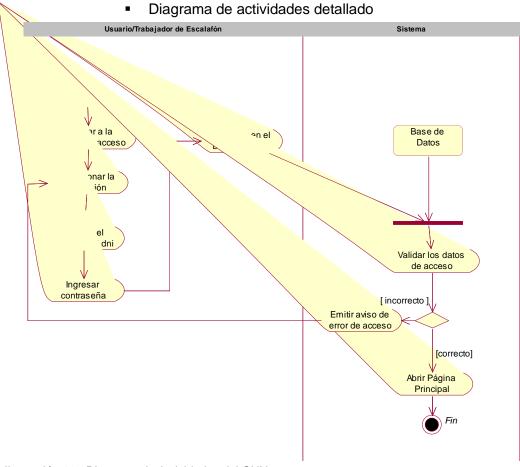


Ilustración 16 : Diagrama de Actividades del CUN Accedes al Sistema - Elaboración Propia

CUN Gestionar Cuentas del Sistema

Diagrama de actividades detallado

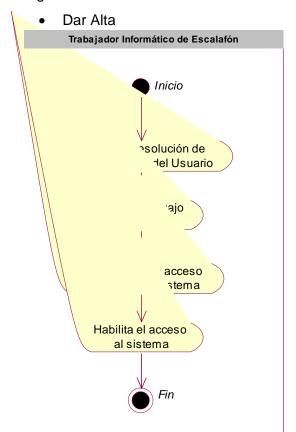


Ilustración 17 : Diagrama de Actividades del CUN Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Alta) - Elaboración Propia

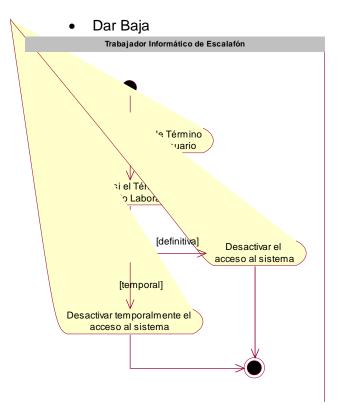
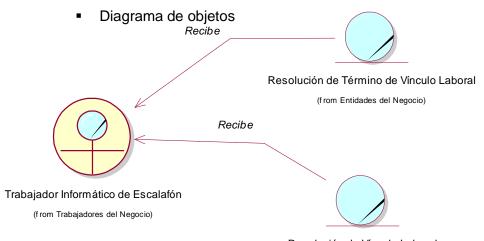


Ilustración 18 : Diagrama de Actividades del CUN Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Baja) - Elaboración Propia



Resolución de Vínculo Laboral

(from Entidades del Negocio)

Ilustración 19 : Diagrama de Objetos del CUN Gestionar Cuentas del Sistema - Elaboración Propia

- o CUN Gestionar Documento del Legajo
 - Diagrama de actividades detallado
 - Insertar Documento de Legajo

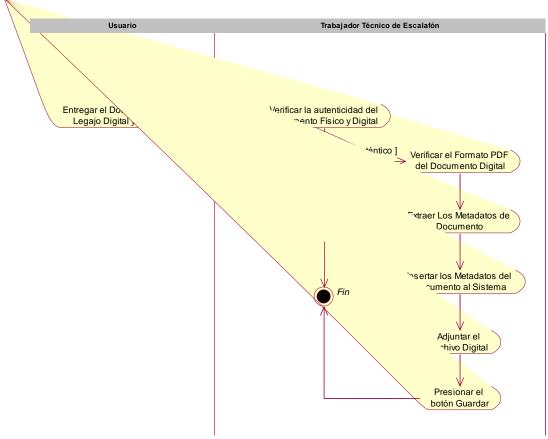


Ilustración 20 : Diagrama de Actividades del CUN Gestionar Documento del Legajo (Insertar Documento de Legajo) - Elaboración Propia

Eliminar Documento de Legajo

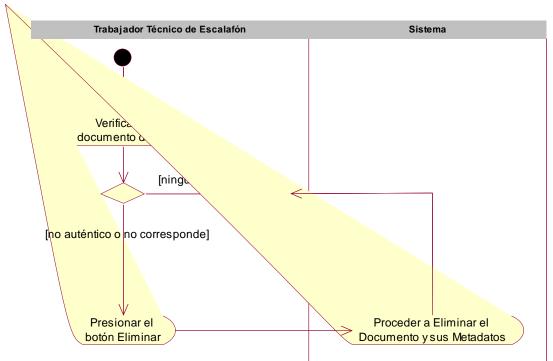


Ilustración 21 : Diagrama de Actividades del CUN Gestionar Documento del Legajo (Eliminar Documento de Legajo) - Elaboración Propia

• Editar Metadatos

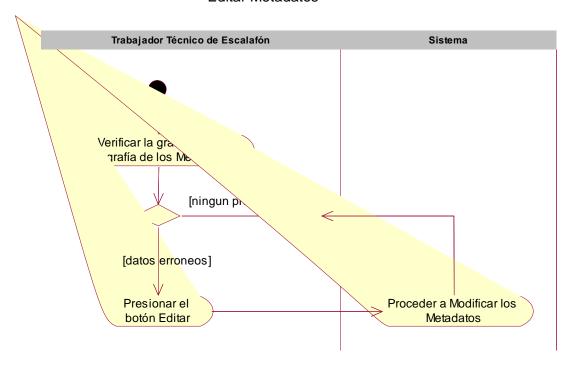
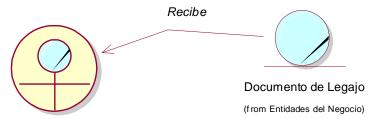


Ilustración 22 : Diagrama de Actividades del CUN Gestionar Documento del Legajo (Editar Metadatos) - Elaboración Propia

Diagrama de objetos



Trabajador Técnico de Escalafón

(from Trabajadores del Negocio)

Ilustración 23 : Diagrama de Objetos del CUN Gestionar Documento del Legajo - Elaboración Propia

CUN Elaborar Informe

Diagrama de actividades detallado

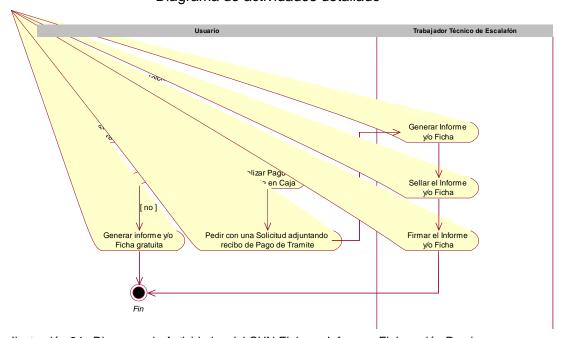
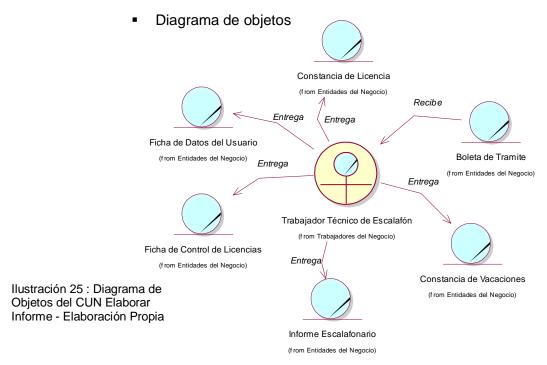


Ilustración 24 : Diagrama de Actividades del CUN Elaborar Informe - Elaboración Propia



5.1.2. Fase de Elaboración

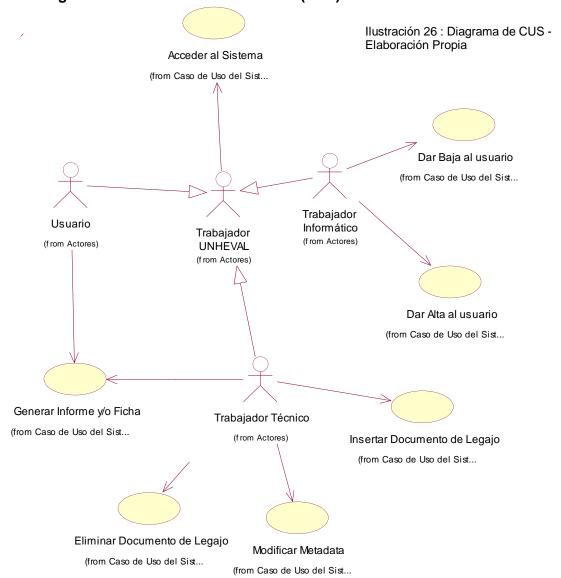
a) Análisis del Sistema

Los casos de uso del sistema es una técnica para la especificación de requisitos funcionales como una propuesta de UML. Un caso de uso es la descripción de una secuencia de interacciones entre el sistema y uno o más actores en la que se considera al sistema como una caja negra y en la que los actores obtienen resultados observables.

ACTOR	CASOS DE USO
Trabajador de la Unheval	Acceder al SistemaGenerar Informe y/o ficha
Trabajador Técnico	 Insertar documento del legajo Modificar metadato del documento Eliminar documento del legajo Generar informe y/o ficha
Trabajador Informático	Dar alta al usuarioDar baja al usuario

Tabla 15: Matriz de Actor y Casos de Uso del Sistema - Elaboración Propia

Diagrama de caso de uso del sistema (CUS)



Subsistemas

Los subsistemas que integran el Sistema Informático contemplan el soporte a todos los beneficios indicados anteriormente. Estos subsistemas son:

I. Sub Sistema de Información de Gestión de Acceso de los Usuarios

a. Objetivo

El presente subsistema tiene por objetivo la gestión de acceso de los usuarios, facilitando la administración de los usuarios, el cambio de su estado en el sistema y su cuenta de acceso, para así poder mejorar el uso de los datos personales.

b. Alcances del sub sistema

Este sub sistema, permite dar acceso a los usuarios, mediante el uso del documento nacional de identidad y una contraseña, permitiendo mejorar la seguridad, los usuarios considerados son los trabajadores administrativos y docentes, el cual generan un legajo cuando ingresan como trabajador en la Unheval.

Cada usuario (ya sea trabajador, técnico, informático) puede contar con una cuenta de usuario que tiene varias funcionalidades dependiendo del tipo de usuario.

El usuario puede ser dado de alta cuando inicia un vínculo laboral con la institución, y puede ser dado de baja cuando se genera un término de vínculo laboral con la institución permitiendo restricciones de acceso al sistema.

En este sub sistema se puede verificar de manera permanente los estados de los usuarios, también se puede actualizar los datos de los usuarios en caso sea conveniente.

c. Funciones Principales

Este sub sistema debe contemplar las siguientes funcionalidades:

- Acceder al sistema
- o Gestionar Cuentas del Sistema
 - Dar Alta
 - Dar Baja

d. Beneficios del sub sistema

- ✓ Mejorar la gestión estadística de los usuarios permitiendo segmentarlos, facilitando el uso en tiempo real. Ya sea para un informe inmediato o de gestión que permita tomar decisiones.
- ✓ Permitirá obtener un mecanismo de acceso restringido a las funcionalidades por tipo de usuario.
- ✓ Manejar los estados del usuario, con la finalidad verifica la disponibilidad al acceso al sistema.

e. Especificaciones del Caso de Uso del Subsistema (CUS)

CUS Acceder al Sistema

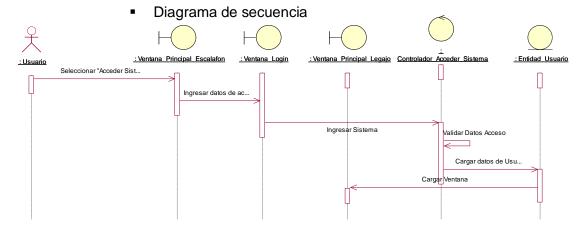


Ilustración 27: Diagrama de Secuencia del CUS Acceder al Sistema - Elaboración Propia

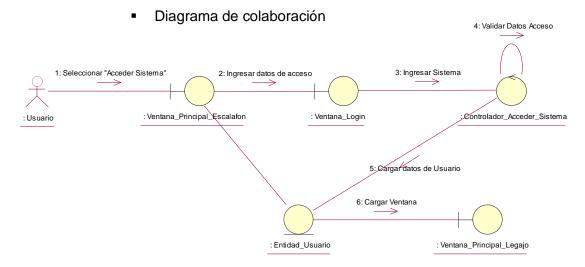
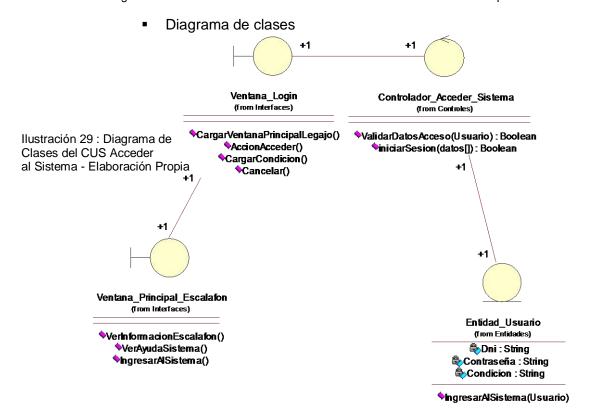


Ilustración 28: Diagrama de Colaboración del CUS Acceder al Sistema - Elaboración Propia



CUS Gestionar Cuentas del Sistema Dar Alta

Diagrama de secuencia

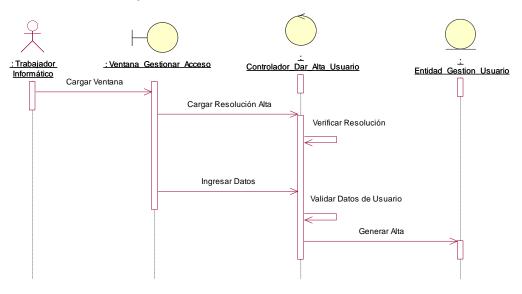


Ilustración 30 : Diagrama de Secuencia del CUS Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Alta) - Elaboración Propia

Diagrama de colaboración

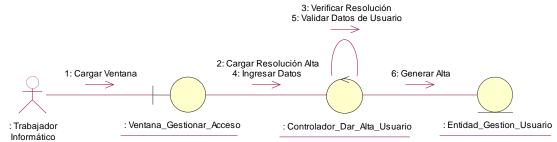


Ilustración 31 : Diagrama de Colaboración del CUS Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Alta) - Elaboración Propia

Diagrama de clases

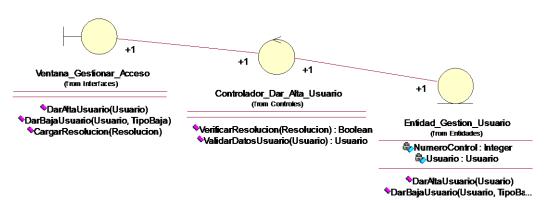


Ilustración 32 : Diagrama de Clases del CUS Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Alta) - Elaboración Propia

Dar Baja

Diagrama de secuencia

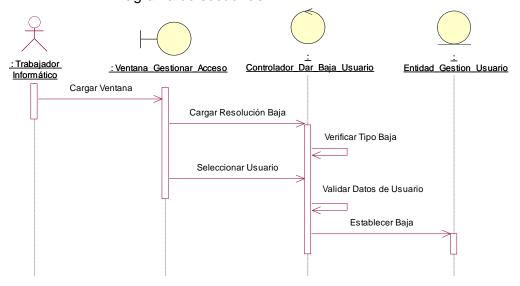


Ilustración 33 : Diagrama de Secuencia del CUS Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Baja) - Elaboración Propia

Diagrama de colaboración

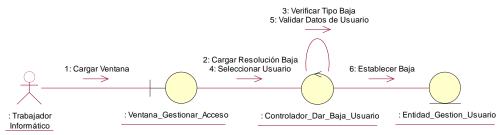


Ilustración 34 : Diagrama de Colaboración del CUS Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Baja) - Elaboración Propia

Diagrama de clases

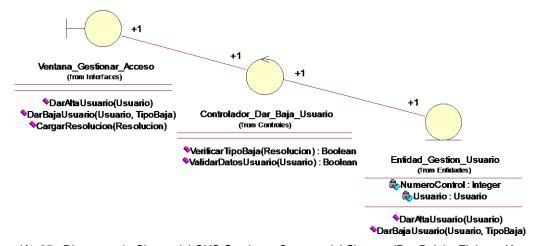


Ilustración 35 : Diagrama de Clases del CUS Gestionar Cuentas del Sistema (Dar Baja) - Elaboración Propia

II. Sub Sistema de Información de Gestión de Documentos del Legajo

a. Objetivo

El presente subsistema tiene por objetivo la gestión de documentos del legajo personal, facilitando la administración de los legajos y sus documentos adjuntos de manera digital, gestión de sus metadatos, la gestión de informes pertinentes.

b. Alcances del sub sistema

Este sub sistema, permite a gestionar los legajos digitales, el cual se relaciona al perfil del usuario.

Lo documentos adjuntos al legajo pueden ser cargados en el sistema con un formato PDF, con sus respectivos metadatos, los cuales pueden ser editado y eliminados, todo ello previa autorización.

Se puede obtener el informe escalafonario, faltas y tardanzas al centro de labores, permisos, vacaciones y licencias (sin goce de haber, misión oficial, enfermedad, capacitación oficial, fallecimiento de familiar, sindical)

c. Funciones Principales

Este sub sistema debe contemplar las siguientes funcionalidades:

- Insertar Documento de Legajo
- o Eliminar Documento de Legajo
- Editar Metadatos
- Elaborar Informe

d. Beneficios del sub sistema

- ✓ Mejorar la gestión de legajos personales, mediante el uso de la digitalización de documentos.
- ✓ Uso de la ecoeficiencia mediante el uso de sistema con la finalidad de ahorro de papel.
- ✓ La exportación de metadatos permite generar diferentes informes como escalafonario, faltas y tardanzas al centro de labores, permisos, vacaciones y licencias (sin goce de haber, misión oficial, enfermedad, capacitación oficial, fallecimiento de familiar, sindical) y otros más que permitan un análisis más personalizado.

- e. Especificaciones del Caso de Uso del Subsistema (CUS)
- CUS Gestionar Documento del Legajo
 Insertar Documento de Legajo
 - Diagrama de secuencia

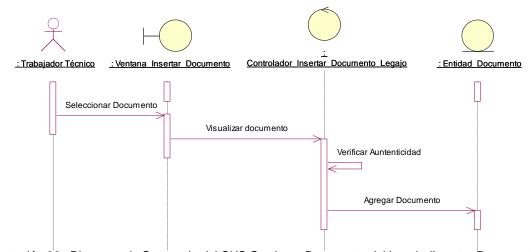


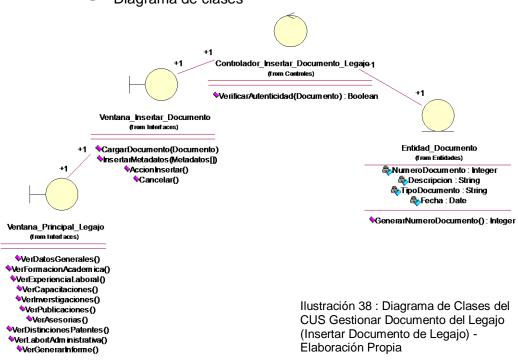
Ilustración 36 : Diagrama de Secuencia del CUS Gestionar Documento del Legajo (Insertar Documento de Legajo) - Elaboración Propia

Diagrama de colaboración



Ilustración 37 : Diagrama de Colaboración del CUS Gestionar Documento del Legajo (Insertar Documento de Legajo) - Elaboración Propia

Diagrama de clases



Eliminar Documento de Legajo

Diagrama de secuencia

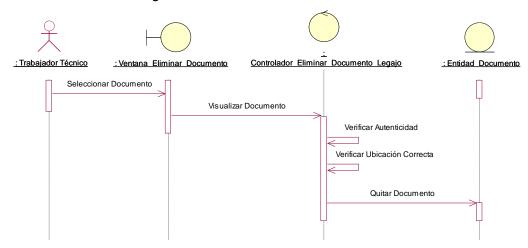


Ilustración 39 : Diagrama de Secuencia del CUS Gestionar Documento del Legajo (Eliminar Documento de Legajo) - Elaboración Propia

Diagrama de colaboración

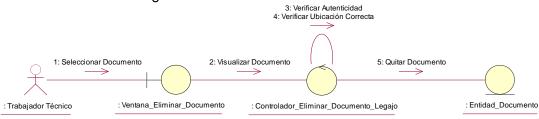
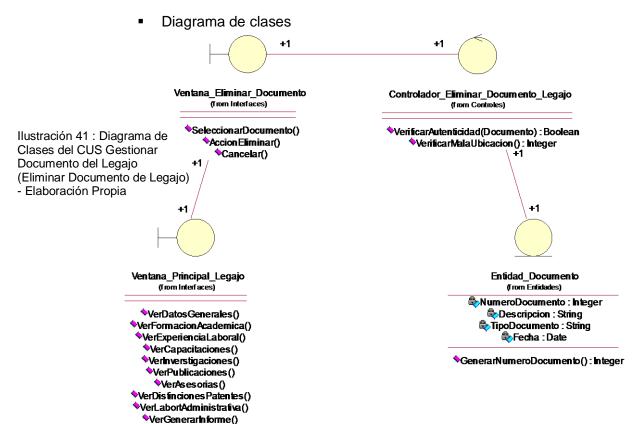


Ilustración 40 : Diagrama de Colaboración del CUS Gestionar Documento del Legajo (Eliminar Documento de Legajo) - Elaboración Propia



Editar Metadato de Legajo

Diagrama de secuencia

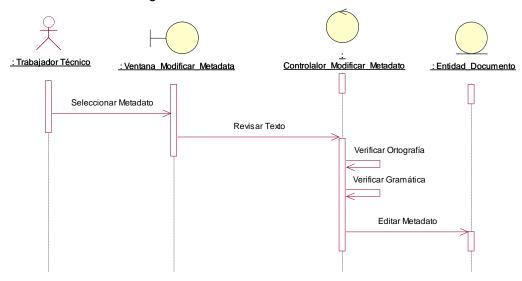


Ilustración 42 : Diagrama de Secuencia del CUS Gestionar Documento del Legajo (Editar Metadato de Legajo) - Elaboración Propia

Diagrama de colaboración

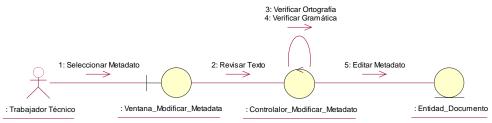


Ilustración 43 : Diagrama de Colaboración del CUS Gestionar Documento del Legajo (Editar Metadato de Legajo) - Elaboración Propia

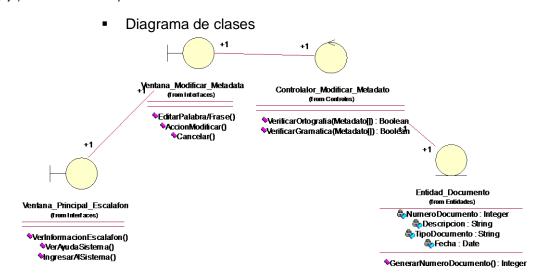


Ilustración 44 : Diagrama de Clases del CUS Gestionar Documento del Legajo (Editar Metadato de Legajo) - Elaboración Propia

CUS Elaborar Informe

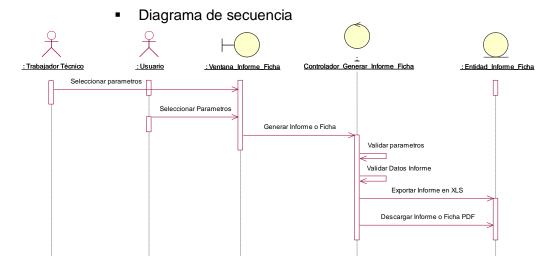


Ilustración 45 : Diagrama de Secuencia del CUS Elaborar Informe - Elaboración Propia

Diagrama de colaboración

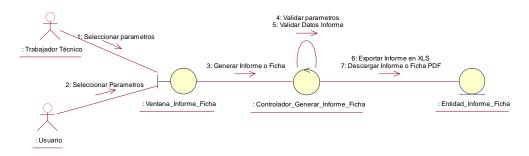


Ilustración 46: Diagrama de Colaboración del CUS Elaborar Informe - Elaboración Propia

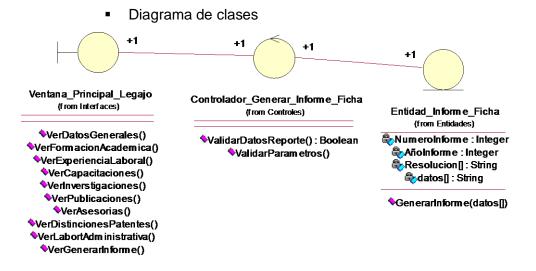


Ilustración 47: Diagrama de Clases del CUS Elaborar Informe - Elaboración Propia

b) Diseño del sistema

• Diagrama de Estados

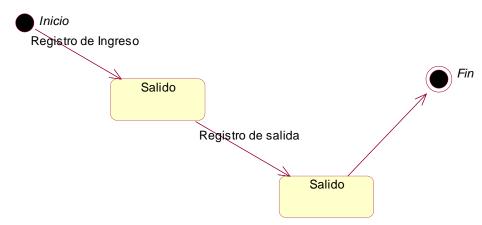


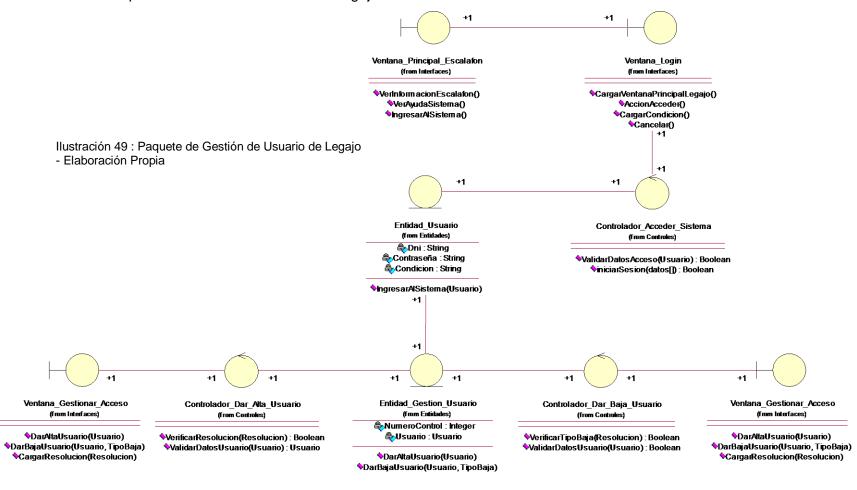
Ilustración 48: Diagrama de Estados de Acceso del Sistema - Elaboración Propia

ESTADOS	DESCRIPCIÓN
INGRESADO	Representa al Usuario que ingresa al sistema, y no puede volver a ingresar, si antes no registró su salida.
SALIDO	Representa al Usuario que sale del sistema, y no puede volver a salir si antes no registró su ingreso.

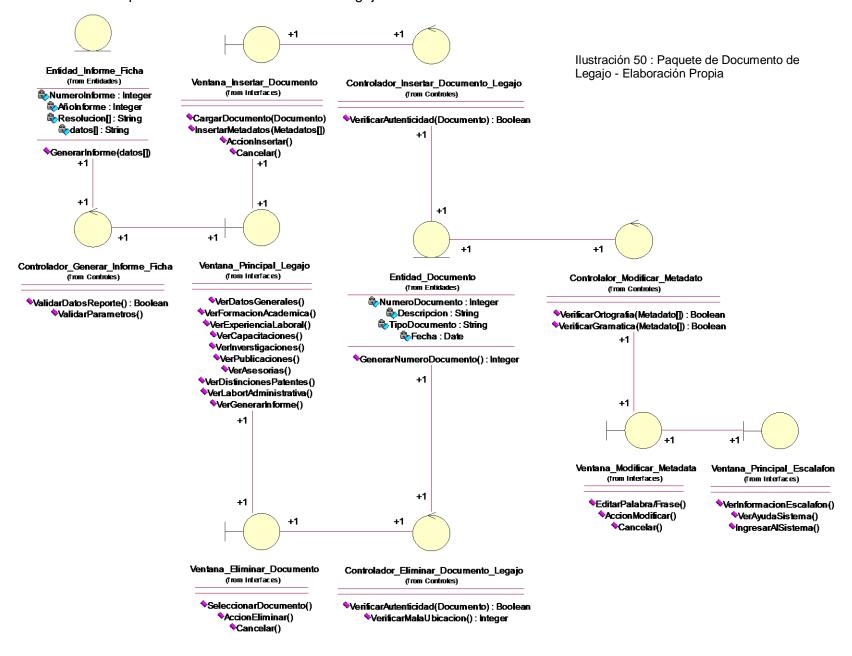
Tabla 16: Descripción de los Estados de Acceso al Sistema - Elaboración Propia

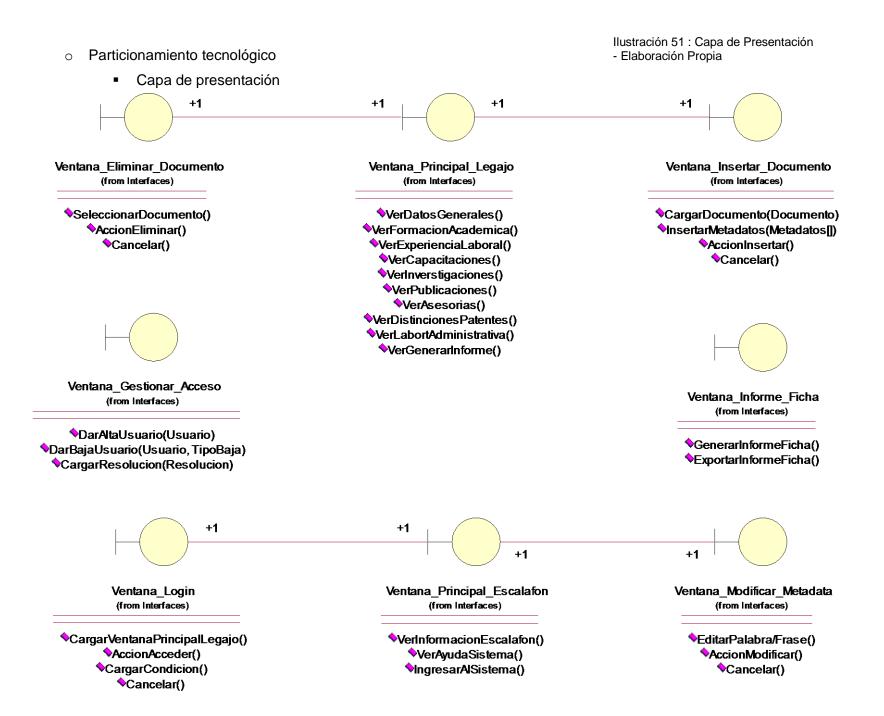
• Diagrama de paquetes

- Particionamiento de dominio
 - Paquete de Gestión de Usuario de Legajo



Paquete Gestión de Documento de Legajo





Capa de negocio

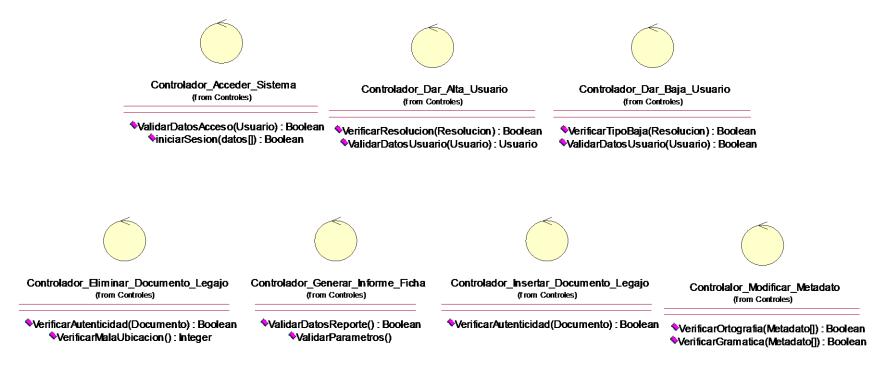


Ilustración 52 : Capa de Negocio - Elaboración Propia

Capa de acceso de datos **Entidad Documento** Entidad Ficha Control Licencia (from Entidades) (from Entidades) NumeroDocumento: Integer Dni : String Descripcion: String Licencia[]: String TipoDocumento: String AñoFicha: Date -Fecha : Date ♦ CargarLicencia(Licencia) ♦GenerarNumeroDocumento(): Integer Entidad Usuario (from Entidades) +1 Dni : String Contraseña: String Condicion : String ♦IngresarAlSistema(Usuario) **Entidad Informe Ficha** Entidad_Gestion_Usuario (from Entidades) (from Entidades) NumeroInforme : Integer NumeroControl: Integer Añolnforme : Integer 🚭 Usuario : Usuario Resolucion[]: String datos[]: String ♦DarAtaUsuario(Usuario) ♦DarBajaUsuario(Usuario, TipoBaja) ♦GenerarInforme(datos[])

Ilustración 53: Capa de Acceso de Datos - Elaboración Propia

Diagrama de componentes

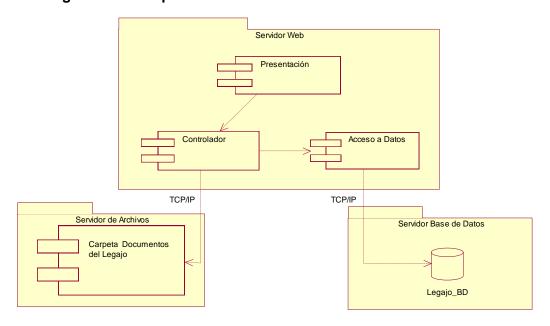
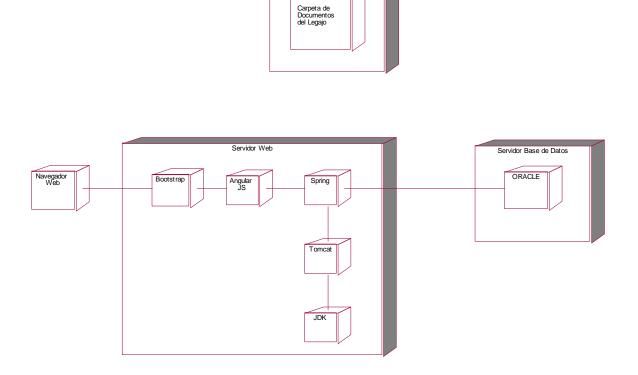


Ilustración 54 : Diagrama de Componentes - Elaboración Propia

• Diagrama de despliegue



Servidor de Archivos

Ilustración 55 : Diagrama Despliegue - Elaboración Propia

• Modelo de Base de Datos

La Base de Datos se diseñó con ERWin 7, con compatibilidad para Oracle. Al diseñar esta base, se tuvo que tener en cuenta que las tablas cumplen los requerimientos mínimos para ser actualizados con una tarea programada desde la base de datos de "Personal" de la UNHEVAL, el cual se encuentra diseñado en SQL Server, cuya información interactuará con el nuestro mediante el uso de una tarea programada en la base de datos.

o Integridad de Entidades

Significado de la Entidad Fuerte	Nombre de la tabla
Almacena el tipo de situación del usuario dentro del sistema como sesión iniciada o terminada.	leg_situacionUsuario
Almacena la lista de unidades orgánicas. Ejm. Unidad de Escalafón y Control.	leg_unidadOrganica
Almacena el estado civil del usuario. Considerando como soltero, casado viudo, conviviente, y otros.	leg_estadoCivil
Almacena el tipo de documento de identidad. Ejm. DNI.	leg_tipoDocumentoIdentidad
Almacena el número de cuenta bancaria.	leg_banco
Almacena el tipo de cuenta bancaria del usuario	leg_tipoCuenta
Almacena el estado del usuario en la UNHEVAL. Activo o inactivo.	leg_estadoUsuario
Almacena el nivel pensionario. Ejm. Ley 20530, Ley 19990, etc.	leg_regimenPensionario
Almacena el motivo por el cual el trabajador ha ingresado a laborar, para ello consideramos por concurso, suplencia, etc.	leg_motivolngreso
Almacena la condición vigente del trabajador, puede ser nombrado, contratado, CAS, etc.	leg_condicion
Almacena el cargo vigente en la estructura orgánica en el que se encuentra. Ejm.	leg_cargoEstructural
Docente:	

✓ Rector	
√ Vicerrector	
✓ Decano	
✓ Jefe de Departamento	
✓ Principal	
✓ Asociado	
✓ Auxiliar	
✓ Contratado Tipo A	
✓ Contratado Tipo B	
Contratado Tipo B	
Administrativo:	
√ F	
✓ SP	
✓ ST	
✓ SA	
5,7	
Almacena el grupo laboral a que pertenece.	
Ejm. Docente Universitario y Administrativo	
(Funcionarios y Directivos, Profesionales,	leg_grupoOcupacional
Técnicos, Auxiliares)	
,	
Almacena el régimen pensionario del usuario,	
es decir pueden ser Administrativos o	leg_regimenLaboral
Docentes.	
Almacena el cargo funcional vigente en el	
que se encuentra. Ejm.	
Docente:	
✓ Rector	
✓ Vicerrector Académico	
 ✓ Vicerrector de Investigación ✓ December 	
✓ Decano	
✓ Jefe de Departamento Académico	
✓ Profesor Principal a Dedicación	
Exclusiva	leg_cargoFuncional
✓ Profesor Principal a Tiempo Completo	0_110 01 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
✓ Profesor Principal a Tiempo Parcial	
✓ Profesor Asociado a Dedicación	
Exclusiva	
✓ Profesor Asociado a Tiempo	
Completo	
✓ Profesor Asociado a Tiempo Parcial	
✓ Profesor Auxiliar a Dedicación	
Exclusiva	
✓ Profesor Asociado a Tiempo	
Completo	
✓ Profesor Asociado a Tiempo Parcial	
- P	

✓ Contratado Tipo A 1,2,3	
✓ Contratado Tipo B 1,2,3	
Administrativos:	
Administrativos.	
✓ Director Administrativo I	
✓ Director Administrativo II	
✓ Director Administrativo III	
✓ Asistente Administrativo I	
✓ Asistente Administrativo II	
✓ Técnico Administrativo	
✓ Auxiliar	
Almacena el tipo de documento digitalizado	
está ingresando. Ejm. Certificado, Diploma,	leg_tipoDocumento
Constancia, etc.	
Almonono la consión del de cumento distrib	
Almacena la sección del documento digital.	
Ejm. Formación Académica, Experiencia	log soccion
Laboral, Capacitación, Investigación, Publicación, Dependencia, Licencia o	leg_seccion
Vacación.	
Vadaoioii.	

Tabla 17: Entidades Fuertes - Elaboración Propia

Significado de la Entidad Débil	Nombre de la tabla Débil	Dependiente de la tabla
Almacena las cuentas de acceso al sistema	leg_accesoUsuario	leg_situacionUsuario leg_usuario
Almacena los metadatos del usuario	leg_usuario	leg_unidadOrganica leg_estadoCivil leg_tipoDocumentoIdentidad leg_tipoCuenta leg_banco leg_estadoUsuario leg_regimenPensionario
Almacena los datos del movimiento del usuario en la institución. Ejm. Ascenso, cambio de grupo ocupacional, etc.	leg_usuarioMovimiento	leg_motivolngreso leg_condicion leg_cargoEstructural

		leg_grupoOcupacional
		leg_regimenLaboral
		leg_cargoFuncional
		leg_usuario
Almacena los metadatos del	leg_documento	leg_tipoDocumento
documento.	neg_documento	leg_seccion

Tabla 18: Entidades Débiles - Elaboración Propia

Modelo de Datos

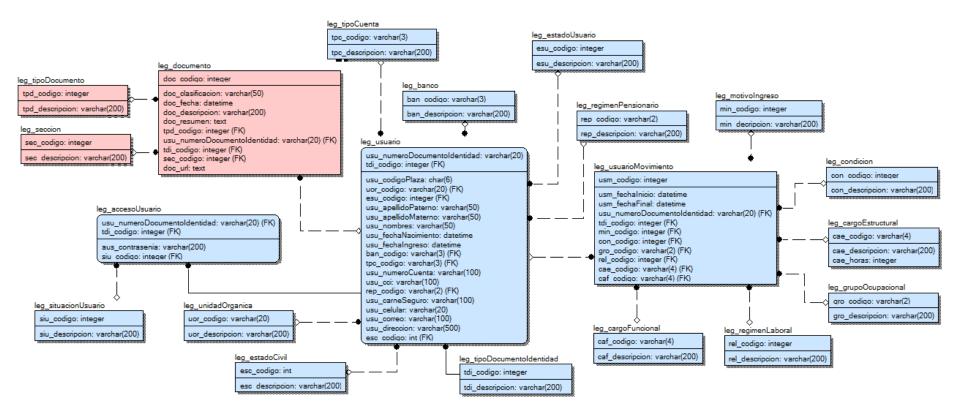


Ilustración 56: Modelo de Datos - Elaboración Propia

Prototipo de interfaz

o Ventana Principal de Escalafón

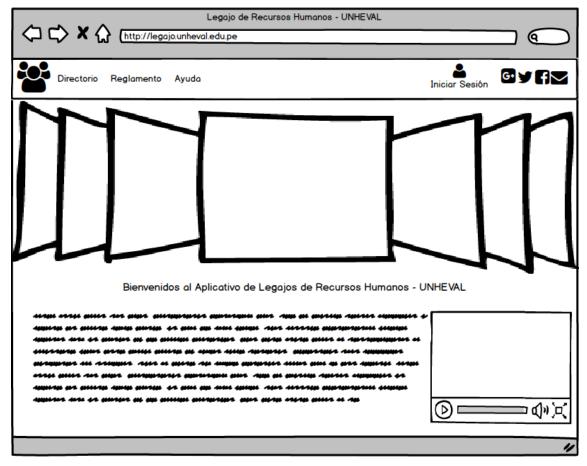


Ilustración 57: Ventana Principal de Escalafón - Elaboración Propia

o Ventana Login

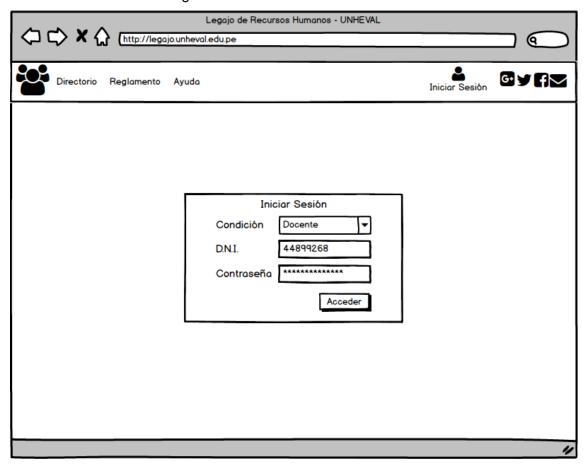


Ilustración 58 : Ventana Login - Elaboración Propia

Ventana Principal de Legajo

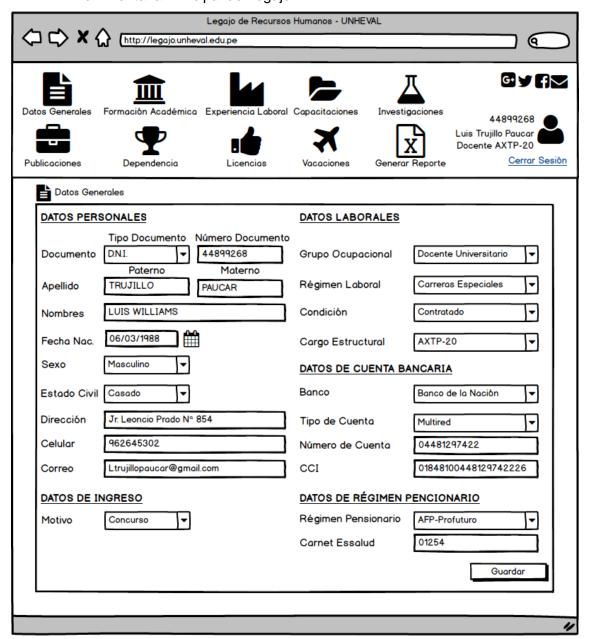


Ilustración 59: Ventana Principal de Legajo - Elaboración Propia

Ventana de Formación Académica

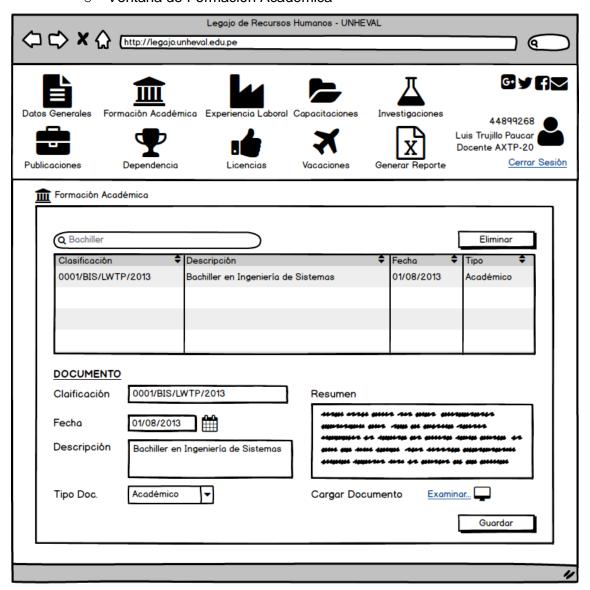


Ilustración 60: Ventana de Formación Académica - Elaboración Propia

Ventana de Experiencia Laboral

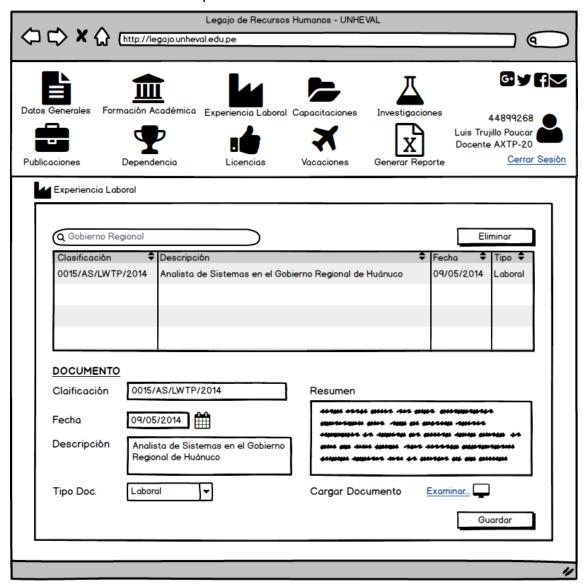


Ilustración 61 : Ventana de Experiencia Laboral - Elaboración Propia

Ventana de Capacitaciones

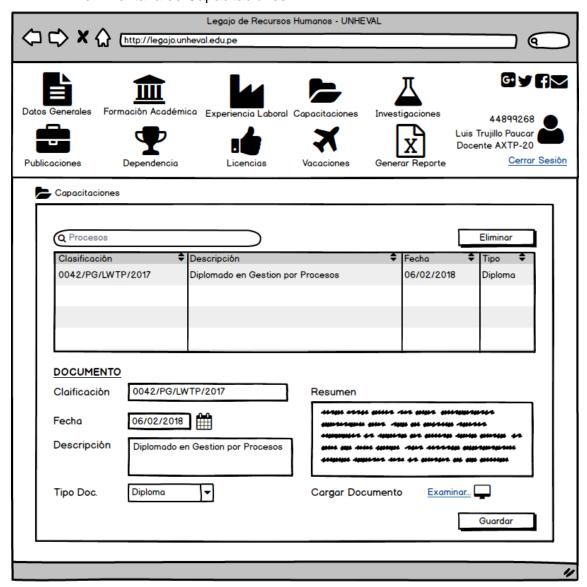


Ilustración 62: Ventana de Capacitaciones - Elaboración Propia

Ventana de Investigaciones

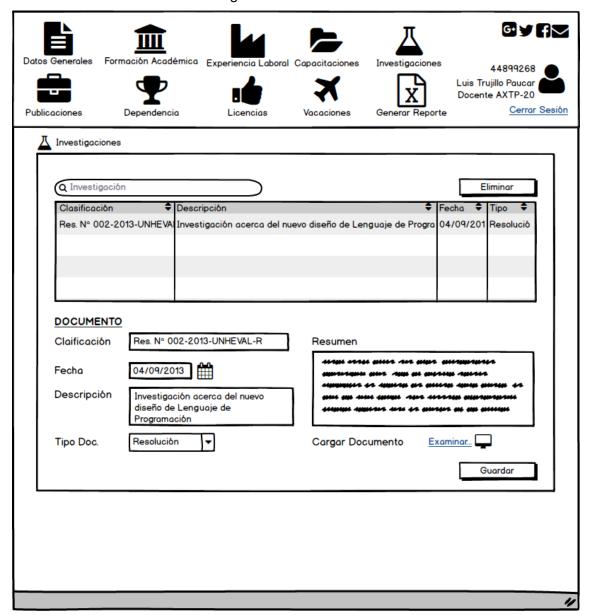


Ilustración 63 : Ventana de Investigaciones - Elaboración Propia

Ventana de Publicaciones

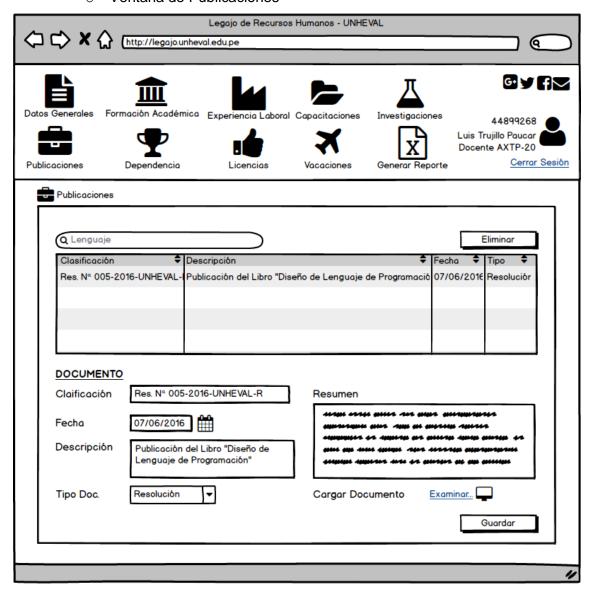


Ilustración 64: Ventana de Publicaciones - Elaboración Propia

Ventana de Dependencia

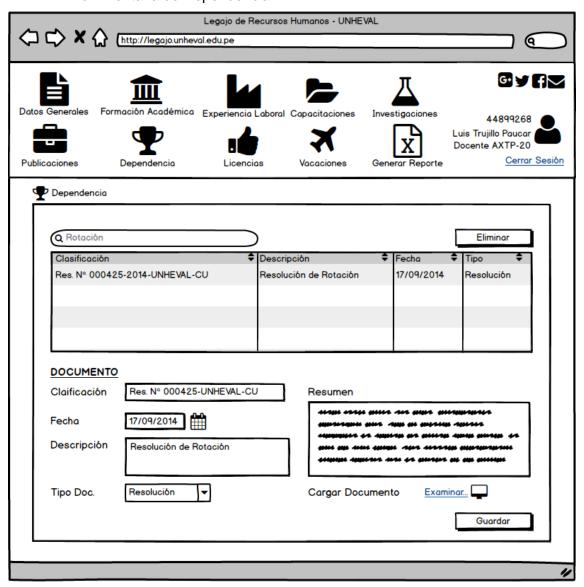


Ilustración 65: Ventana de Dependencia - Elaboración Propia

Ventana de Licencias

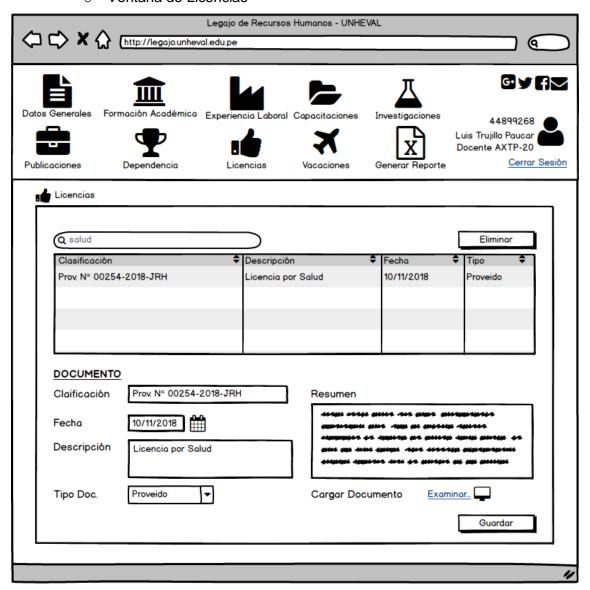


Ilustración 66 : Ventana de Licencias - Elaboración Propia

Ventana de Vacaciones

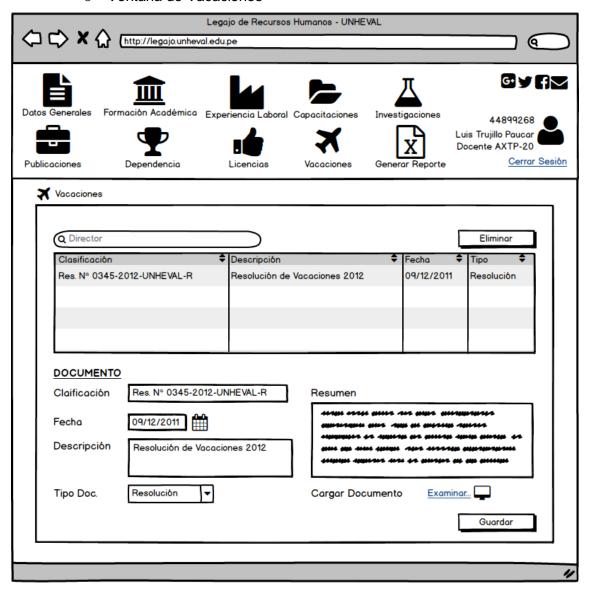


Ilustración 67: Ventana de Vacaciones - Elaboración Propia

Ventana de Generar Reporte

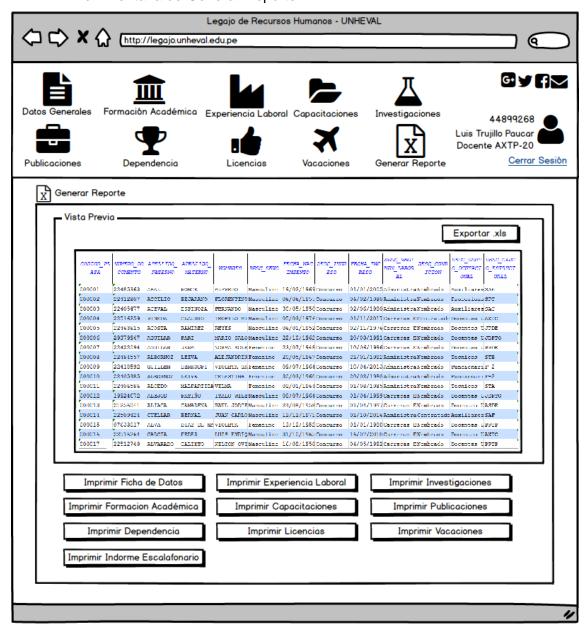


Ilustración 68: Ventana de Generar Reporte - Elaboración Propia

Ventana de Gestión de Usuarios

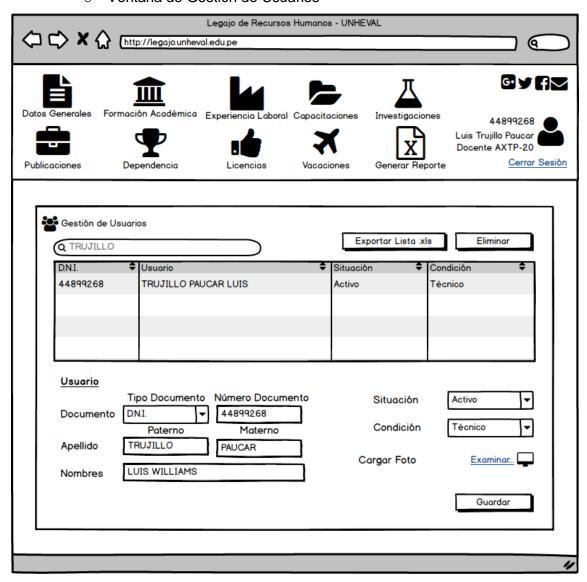


Ilustración 69 : Ventana de Gestión de Usuarios - Elaboración Propia

5.2. Procesamiento y Presentación de resultados

a. Estadísticas de Frecuencias

							I	I			
		¿Cómo	¿Cómo	¿Cómo	¿Cómo evalúa	¿Cómo evalúa	¿Cómo	¿Cómo	¿Cómo	¿Cómo	¿Cómo
		evalúa el	evalúa los	evalúa la	los diagramas	la definición de	considera la	evalúa la	evalúa los	considera	considera
		cumplimiento	diagramas	legibilidad	de	las capas de	adecuación	normalización	prototipos	la facilidad	la
		de todos los	de	de los	particionamiento	particionamiento	del diagrama	de la base de	de	del acceso	aportación
		aspectos del	actividades	casos de	de dominio?	tecnológico?	de	datos?	interfaz?	al legajo	del diseño
		modelo de	y objetos	uso del			componentes			con el	en la
		negocio?	de los	sistema?			У			diseño	mejora de
			casos de				despliegue?			propuesto?	la gestión
			uso de								de los
			negocio?								archivos
											del
											legajo?
N°	Válidos	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
	Perdidos	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Medi	ia	4,6667	4,5833	4,4167	4,0833	4,4167	4,5833	4,6667	4,1667	4,4167	4,5000
Medi	iana	5,0000	5,0000	4,5000	4,0000	5,0000	5,0000	5,0000	4,0000	4,0000	4,5000
Moda	a	5,00	5,00	5,00	4,00	5,00	5,00	5,00	4,00	4,00	4,00 ^a
Desv	/. típ.	0,49237	0,66856	0,66856	0,79296	0,79296	0,66856	0,49237	0,57735	0,51493	0,52223
Varia		0,242	0,447	0,447	0,629	0,629	0,447	0,242	0,333	0,265	0,273

a. Existen varias modas. Se mostrará el menor de los valores.

Tabla 19 : Tabla de Estadisticas de Frecuencias - Aplicativo IBM SPSS Statistic v.21

Análisis e interpretación: De acuerdo a la tabla, se evaluó a 12 expertos, obteniendo como resultado en promedio que la propuesta de diseño tiene una evaluación entre bueno y muy bueno, en las 10 interrogantes planteadas.

b. Análisis de Frecuencia por Pregunta

Los resultados se representan mediante el uso un gráfico estadístico y tabla de frecuencias determinadas y agrupadas mediante la escala de valoración *Ver Anexo N° 4*. Para la presentación de resultados vamos a interpretar cada pregunta de la encuesta:

 Pregunta N° 1: ¿Cómo evalúa el cumplimiento de todos los aspectos del modelo de negocio?

Escala	Frecuencia	Porcentaje
Muy Bueno	8	67
Bueno	4	33
Regular	0	0
Malo	0	0
Muy Malo	0	0
Total	12	100%

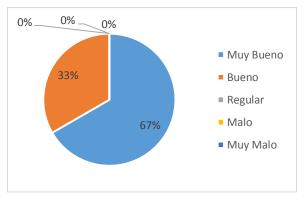


Ilustración 70: Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta Nº 1

INTERPRETACIÓN: De acuerdo a los resultados obtenidos que se muestran en el cuadro y la **Figura N°1** se determinó que el **67%** de los expertos consideran **Muy Bueno** y el **33%** de los expertos consideran **Bueno**, de la evaluación acerca del cumplimiento de todos los aspectos del modelo de negocio.

 Pregunta N° 2: ¿Cómo evalúa los diagramas de actividades y objetos de los casos de uso de negocio?

Escala	Frecuencia	Porcentaje
Muy Bueno	8	67%
Bueno	3	25%
Regular	1	8%
Malo	0	0%
Muy Malo	0	0%
Total	12	100%

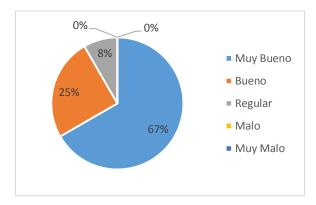


Ilustración 71: Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta Nº 2

INTERPRETACIÓN: De acuerdo a los resultados obtenidos que se muestran en el cuadro y la Figura N°2 se determinó que el 67% de los expertos consideran Muy Bueno, el 25% de los expertos consideran Bueno, y el 8% de los expertos consideran Regular de la evaluación de los diagramas de actividades y objetos de los casos de uso del negocio.

• Pregunta N° 3: ¿Cómo evalúa la legibilidad de los casos de uso del sistema?

	I - ·	
Escala	Frecuencia	Porcentaje
Muy Bueno	6	50%
Bueno	5	42%
Regular	1	8%
Malo	0	0%
Muy Malo	0	0%
Total	12	100%

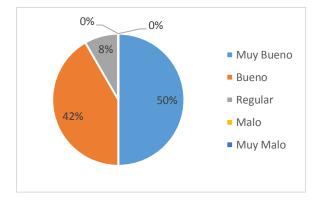


Ilustración 72: Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta Nº 3

INTERPRETACIÓN: De acuerdo a los resultados obtenidos que se muestran en el cuadro y la Figura N°3 se determinó que el 50% de los expertos consideran Muy Bueno, el 42% de los expertos consideran Bueno, y el 8% de los expertos consideran Regular de la evaluación acerca de la legibilidad de los casos de uso del sistema.

• Pregunta N° 4: ¿Cómo evalúa los diagramas del particionamiento de dominio?

Escala	Frecuencia	Porcentaje
Muy Bueno	4	33%
Bueno	5	42%
Regular	3	25%
Malo	0	0%
Muy Malo	0	0%
Total	12	100%

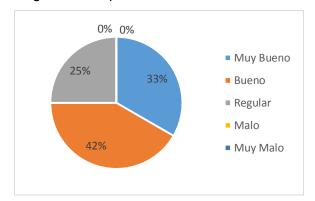


Ilustración 73: Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta Nº 4

INTERPRETACIÓN: De acuerdo a los resultados obtenidos que se muestran en el cuadro y la Figura N°4 se determinó que el 33% de los expertos consideran Muy Bueno, el 42% de los expertos consideran Bueno, y el 25% de los expertos consideran Regular de la evaluación acerca de los diagramas de particionamiento de dominio.

 Pregunta N° 5: ¿Cómo evalúa la definición de las capas de particionamiento tecnológico?

Escala	Frecuencia	Porcentaje
Muy Bueno	7	58%
Bueno	3	25%
Regular	2	17%
Malo	0	0%

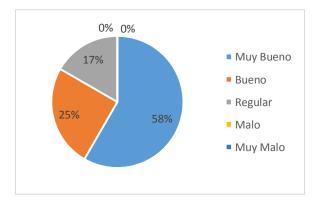


Ilustración 74: Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta Nº 5

INTERPRETACIÓN: De acuerdo a los resultados obtenidos que se muestran en el cuadro y la Figura N°5 se determinó que el 58% de los expertos consideran Muy Bueno, el 25% de los expertos consideran Bueno, y el 17% de los expertos consideran Regular de la evaluación sobre la definición de las capas de particionamiento tecnológico.

 Pregunta N° 6: ¿Cómo considera la adecuación del diagrama de componentes y despliegue?

Escala	Frecuencia	Porcentaje
Muy Bueno	8	67%
Bueno	3	25%
Regular	1	8%
Malo	0	0%
Muy Malo	0	0%
Total	12	100%

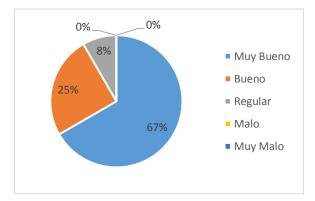


Ilustración 75: Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta Nº 6

INTERPRETACIÓN: De acuerdo a los resultados obtenidos que se muestran en el cuadro y la Figura N°6 se determinó que el 67% de los expertos consideran Muy Bueno, el 25% de los expertos consideran Bueno, y el 8% de los expertos consideran Regular de la evaluación acerca de la adecuación del diagrama de componentes y despliegue.

Pregunta N° 7: ¿Cómo evalúa la normalización de la base de datos?

Escala	Frecuencia	Porcentaje
Muy Bueno	8	67%
Bueno	4	33%
Regular	0	0%
Malo	0	0%
Muy Malo	0	0%
Total	12	100%

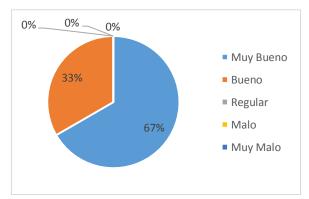


Ilustración 76: Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta Nº 7

INTERPRETACIÓN: De acuerdo a los resultados obtenidos que se muestran en el cuadro y la Figura N°7 se determinó que el 67% de los expertos consideran Muy Bueno y el 33% de los expertos consideran Bueno de la evaluación acerca de la normalización de la base de datos.

• Pregunta N° 8: ¿Cómo evalúa los prototipos de interfaz?

Escala	Frecuencia	Porcentaje
Muy Bueno	3	25%
Bueno	8	67%
Regular	1	8%
Malo	0	0%
Muy Malo	0	0%
Total	12	100%

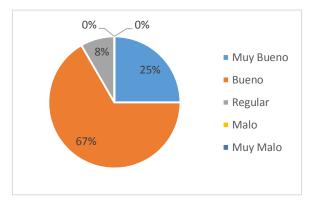


Ilustración 77: Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta Nº 8

INTERPRETACIÓN: De acuerdo a los resultados obtenidos que se muestran en el cuadro y la Figura N°8 se determinó que el 25% de los expertos consideran Muy Bueno, el 67% de los expertos consideran Bueno, y el 8% de los expertos consideran Regular de la evaluación acerca de los prototipos de interfaz.

• Pregunta N° 9: ¿Cómo considera la facilidad del acceso al legajo con el diseño

propuesto?

Escala	Frecuencia	Porcentaje
Muy Bueno	5	42%
Bueno	7	58%
Regular	0	0%
Malo	0	0%
Muy Malo	0	0%
Total	12	100%

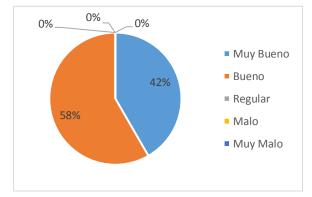
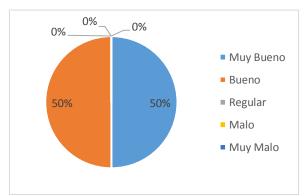


Ilustración 78: Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta Nº 9

INTERPRETACIÓN: De acuerdo a los resultados obtenidos que se muestran en el cuadro y la Figura N°9 se determinó que el 42% de los expertos consideran Muy Bueno y el 58% de los expertos consideran Bueno de la evaluación acerca de la facilidad de acceso al legajo.

 Pregunta N° 10: ¿Cómo considera la aportación del diseño en la mejora de la gestión de los archivos del legajo?

Escala	Frecuencia	Porcentaje
Muy Bueno	6	50%
Bueno	6	50%
Regular	1	0%
Malo	0	0%



Muy Malo	0	0%		
Total	12	100%		

Ilustración 79: Cuadro, Gráfico de los resultados de la Pregunta Nº 10

INTERPRETACIÓN: De acuerdo a los resultados obtenidos que se muestran en el cuadro y la Figura N°10 se determinó que el 50% de los expertos consideran Muy Bueno y el 50% de los expertos consideran Bueno de la evaluación acerca de la aportación en la mejora de la gestión de los archivos del legajo.

5.3. Contrastación de hipótesis

En relación a las investigaciones referenciadas como antecedentes en esta investigación, los cuales fueron sistemas de información implementados y usaron diferentes metodologías, en comparación con esta investigación que abarca la concepción y la elaboración de la metodología RUP el dual indica un diseño de sistema de información completo, esto indica que no existe una evaluación debido a la diferencia de alcance.

5.4. Prueba de hipótesis

5.4.1. Validez y Fiabilidad del Instrumento

Las escalas planteadas en el cuestionario aplicado sobre la variable dependiente e independiente se realizaron una vez elaborado el diseño de la siguiente manera:

 Valorización: la escala de medición se determinó según la ESCALA DE LIKERT.

Escala	Valor
Muy Bueno	5
Bueno	4
Regular	3
Malo	2
Muy Malo	1

Tabla 20 : Tabla de Escala de Likert

• El cuestionario empleado consta de 10 preguntas.

En la investigación se consideró el **Alfa de Cronbach** para determinar la validez y fiabilidad como criterios de calidad que debe reunir la encuesta tras ser sometido al juicio de expertos.

Para ello realizamos lo siguiente:

$$\alpha = \left[\frac{k}{k-1}\right] \left[1 - \frac{\sum_{i=1}^{k} S_i^2}{S_i^2}\right]$$

Dónde:

- $\checkmark \quad \sum_{i=1}^{k} S_i^2$: Es la suma de varianza de cada ítem = 3.95
- ✓ S_t^2 : Es la varianza del total de filas (puntaje total de los jueces) = 23.18
- ✓ k: Es el número de preguntas o ítems = 10

$$\alpha = \left[\frac{10}{10 - 1}\right] \left[1 - \frac{3.95}{23.18}\right]$$

$$\alpha = 0.92$$

Debido a la validez y confiabilidad de la encuesta es 0.92, se entiende que los resultados obtenidos a partir del instrumento son muy válidos, esto indica que el resultado del cuestionario es muy apropiado y pertinente.

5.4.2. Prueba

a. Formulación de la hipótesis

- H₀: El diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP no permitirá mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco
- H₁: El diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permitirá mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco

b. Selección de la prueba estadística

De acuerdo a la estructura del instrumento y las variables de la investigación se considera la Distribucion F del Anova.

c. Establecer el nivel de significancia

El nivel de significancia considerada es alfa=0.05, esto indica el 5% de error.

d. Análisis de prueba estadística de los datos del instrumento

ANOVA

		Suma de	gl	Media	F	Sig
		cuadrados		cuadrática		
Inter sujetos		25,500	11	2,318		
Intra	Entre	4,200	9	,467	2,567	,011
sujetos	elementos					
	Residuo	18,000	99	,182		
	Total	22,200	108	,206		
Total		47,700	119	,401		
Media global =	= 4,45					

Tabla 21: Tabla ANOVA - Aplicativo IBM SPSS Statistic v.21

De acuerdo a los datos del *Anexo N° 4*, realizando los cálculos de ANOVA – Prueba F en el Aplicativo IBM SPSS Statistic v.21 se obtiene un nivel de significancia de 0.011

e. Decisión

Cuando evaluamos 0.011<0.05, obtenemos que esto es menor que el nivel de error elegida (5%), esto indica que rechazamos la hipótesis nula (H₀) y aceptamos la hipótesis alternativa (H₁), indicando por lo tanto que "El diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permitirá mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco".

CONCLUSIONES

- ✓ Se elaboró la propuesta de diseño de sistema de información usando la metodología RUP permitirá que exista una mejora en la gestión de los legajos de los recursos humanos de la UNHEVAL, el cual contempla la gestión de acceso a los usuarios y la gestión de documentos del legajo.
- ✓ Aporta una documentación amplia sobre las dos primeras fases de la Metodología RUP: Concepción (modelado del negocio) y Elaboración (análisis y diseño del sistema); en donde podemos apreciar la documentación acordes a los artefactos usados en la metodología.
- ✓ Se afirma que la elaboración del diseño de un sistema de información usando la metodología RUP permitirá que exista una mejora en la gestión de los legajos de los recursos humanos de la UNHEVAL, como indica los resultados obtenidos a partir del cuestionario aplicado a los 12 expertos, nos muestra que el 5% del nivel de significancia, indicando que se acepta la hipótesis planteada por el investigador en la investigación lo cual hace mención a que "El diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permitirá mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco".

RECOMENDACIONES

- ✓ Se sugiere a Jefe de la Unidad de Escalafón y Control continuar con las fases de construcción y transición de la metodología RUP para la implementación del sistema de información de la gestión de legajos de los recursos humanos, ya que las dos etapas desarrolladas en esta investigación son adecuadas y pertinentes, dando una fiabilidad y acorde a la necesidad de la realidad.
- ✓ Es necesario precisar que para continuar las siguientes etapas de debe de realizar una consultoría con un equipo experto en la construcción de sistemas de información en donde se pueda realizar la documentación adecuada, la organización del código fuente, entre otros aspectos relacionados a las siguientes fases.

BIBLIOGRAFÍA

- Castellanos, L. (2011). Desarrollo de Sistemas de Información bajo un enfoque incremental. Maracibo.
- Gómez, M. (2006). Introducción a la metodología de la investigación científica. Córdoba: Brujas.
- Hernández Sampieri, R. (2010). Metodología de la Investigación. México: McGraw-Hill.
- Jacobson, I., Booch, G., & Rumbaugh, J. (2000). El Proceso Unificado de Desarrollo de Software. Madrid: Pearson Educación.
- Kenneth C. Laudon, J. P. (2012). Sistema de información gerencial. México: Pearson Educación.
- ❖ López Cerezo, J. (1988). Filosofía Crítica de la Ciencia. España.
- Quijada Bolaños, Marilu; Cañabi Gongora, Tania. (2017). Implementación del Software Superleg en la Gestión de Legajos de Recursos Humanos del Hospital de Pampas Tayacaja 2017. Huancavelica, Perú.
- Sommerville, I. (2005). *Ingeniería de Software (7ª ed.).* México: Pearson Educación.
- Sommerville, I. (2011). *Ingeniería de Software (9ª ed.).* México: Pearson Educación.
- Supo, J. (2010). Seminarios de Investigación Curso de CD-ROM. Arequipa, Perú.

ANEXOS

Anexo Nº 1 – Matriz de Consistencia

 Elaboración una propuesta de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco? Problemas Específicos: ¿De qué manera el diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco? Problemas Específicos: ¿De qué manera el diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP para mejorar la gestión de la gestión de la metodología RUP para metodología RUP permite mejorar la gestión de acceso de los usuarios de los recursos de los recursos de los recursos de los recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco Hipótesis: El diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de acceso de los usuarios de los recursos de los usuarios de los recursos de los recursos de los usuarios para mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco El diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de los recursos de los usuarios para mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Recursos humanos Dimensiones:	Formulación del Problema	Objetivo	Formulación de la Hipótesis	Variables, dimensión e indicadores	Metodología	Población y muestra
Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco? • ¿De qué manera el diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de documentos del recursos humanos • Diseño el subsistema de información de la gestión de legajo para mejorar la gestión de legajo sistema de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de documentos	Problema General: • ¿De qué manera el diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco? Problemas Específicos: • ¿De qué manera el diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de acceso de los usuarios de los recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco? • ¿De qué manera el diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permite	Objetivo General: • Elaboración una propuesta de diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP para mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán de Huánuco Objetivos Específicos: • Diseño el subsistema de información de la gestión de acceso de los usuarios para mejorar la gestión de legajos de recursos humanos • Diseño el subsistema de información de la gestión de documentos del legajo para mejorar la gestión de legajos de recursos	Hipótesis: • El diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP permite mejorar la gestión de legajos de recursos humanos en la Universidad Nacional Hermilio Valdizán	indicadores V.I.: Diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP Dimensiones:	Tipo: Aplicada Nivel: Descriptivo Diseño: no experimental transeccional (transversal) descriptivo $E \leftarrow O$ $E = Unidad de Escalafón y$ Control, Oficina de Gestión de Recursos Humanos, Universidad Nacional Hermilio Valdizán $O = Diseño de un sistema de información utilizando la metodología RUP para la gestión de legajos de recursos$	muestra Población: 12 Expertos Muestra: 12

Tabla 22 : Matriz de Consistencia – Elaboración Propia

Anexo Nº 2 – Operacionalización de variables

Variable	Dimensión	Indicador	Definición Conceptual	Definición Operacional	Pregunta	Tipo de Dato	Medida	Rango	Técnica	Instrumento	
					¿Cómo evalúa el cumplimiento de todos los aspectos del modelo de negocio?	Cuantitativo	Nominal	1 al 5			
V.I.: Diseño de un sistema de información utilizando la metodologí a RUP		Juicio de Expertos			¿Cómo evalúa los diagramas de actividades y objetos de los casos de uso de negocio?	Cuantitativo	Nominal	1 al 5			
					3. ¿Cómo evalúa la legibilidad de los casos de uso del sistema?	Cuantitativo	Nominal	1 al 5			
			Es un diseño que abarca un estudio informático integro	Es un diseño integral que contiene el análisis de negocio y la especificación de los requerimientos funcionales y no funcionales para gestionar los el acceso a los usuarios y los documentos del legajo.	particionamiento de dominio?	Cuantitativo	Nominal	1 al 5			
	Elaboración Juicio de Expertos				 ¿Cómo evalúa la definición de las capas de particionamiento tecnológico? 	Cuantitativo	Nominal	1 al 5			
					6. ¿Cómo considera la adecuación del diagrama de componentes y despliegue?	Cuantitativo	Nominal	1 al 5	Encuesta	Cuestionario	
					7. ¿Cómo evalúa la normalización de la base de datos?	Cuantitativo	Nominal	1 al 5			
					8. ¿Cómo evalúa los prototipos de interfaz?	Cuantitativo	Nominal	1 al 5			
V.D.: Gestión de	Acceso de usuario	Cantidad de acceso al legajo	Es un documento o carpeta que contiene información	Es un documento o carpeta que contiene los datos personales de cada empleado y está albergada en la Unidad de Escalafón y	 ¿Cómo considera la facilidad del acceso al legajo con el diseño propuesto? 	Cuantitativo	Nominal	1 al 5			
legajos de los recursos humanos	jos de rsos Documentos	Cantidad de archivos	empleado de la empresa, y que se utilizar para	Control – Gestión de Recursos Humanos, el cual sirve tanto para fines internos (promociones, licencias, vacaciones, etc.), como externos (inspecciones, asignaciones familiares, presentaciones judiciales, etc.).	Control – Gestión de Recursos Humanos, el cual sirve tanto para fines internos (promociones, licencias, vacaciones, etc.), como externos (inspecciones, asignaciones	10. ¿Cómo considera la aportación del diseño en la mejora de la gestión de los archivos del legajo?	Cuantitativo	Nominal	1 al 5		

Tabla 23 : Operacionalización de Variables – Elaboración Propia

Anexo Nº 3 - Cuestionario de Juicio de Expertos

INSTRUCCIONES: A continuación, vas a encontrar preguntas acerca del diseño del sistema propuesto, los cuales serán valorados mediante una escala de 1 al 5 de manera incremental, para definir su valoración escribe una "X" en el cuadro del valor de la escala el cual usted considera adecuada.

	Escala de Valoración							
Pregunta	Muy Malo (1)	Malo (2)	Regular (3)	Bueno (4)	Muy Bueno (5)			
1. ¿Cómo evalúa el cumplimiento	,	. ,	(-)	. ,	ν-,			
de todos los aspectos del modelo								
de negocio?								
2. ¿Cómo evalúa los diagramas de								
actividades y objetos de los casos								
de uso de negocio?								
3. ¿Cómo evalúa la legibilidad de								
los casos de uso del sistema?								
4. ¿Cómo evalúa los diagramas de								
particionamiento de dominio?								
5. ¿Cómo evalúa la definición de								
las capas de particionamiento								
tecnológico?								
6. ¿Cómo considera la adecuación								
del diagrama de componentes y								
despliegue?								
7. ¿Cómo evalúa la normalización								
de la base de datos?								
8. ¿Cómo evalúa los prototipos de								
interfaz?								
9. ¿Cómo considera la facilidad								
del acceso al legajo con el diseño								
propuesto?								
10. ¿Cómo considera la								
aportación del diseño en la								
mejora de la gestión de los								
archivos del legajo?		., 5	<u> </u>					

Tabla 24 : Cuestionario de Juicios de Espertos – Elaboración Propia

Anexo Nº 4 – Cuadro de Resultado del Cuestionario de Juicio de Expertos

Los resultados en la tabla cruzada entre los Expertos y la Pregunta

						PREC	SUNTA	4			
		P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10
	E1	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5
	E2	5	5	4	5	5	5	5	5	5	4
SO	E3	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5
EXPERTOS ENCUESTADOS	E4	4	4	4	4	3	3	4	4	4	4
ES.	E5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5
	E6	5	5	4	3	5	5	5	4	4	4
Ш	E7	4	4	ფ	4	4	4	4	4	4	4
ĎĽ	E8	4	4	4	3	3	4	4	4	4	4
) ER	E9	4	3	4	3	4	5	4	3	4	4
EX	E10	5	5	5	4	5	5	5	4	4	5
	E11	5	5	5	4	5	4	5	4	5	5
	E12	5	5	5	4	5	5	5	5	4	5

Tabla 25 : Cuadrto de Resultado de Cuestionario de Juicio de Expertos – Elaboració Propia